

게임 설명서

7+



놀이
2~6

10'

셈셈 스피드

· 사칙연산 ·

재미있는 사칙연산 게임 **셈셈 스피드!**
게임을 즐기면서 자연스럽게 계산 실력이 향상됩니다.
카드를 가장 많이 모으면 승리합니다!



게임 구성물

양면 카드 60장



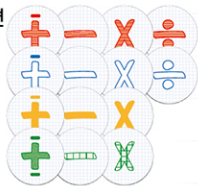
카드 뒷면 기호의 색깔은, 항상 카드 앞면의 어떤 숫자 2개와 같은 색깔입니다.

앞면



카드 앞면에는 항상 8개의 숫자가 있습니다. 4가지 색깔의 숫자(초록, 노랑, 빨강, 파랑)가 각각 2개씩 포함되어 있습니다.

뒷면



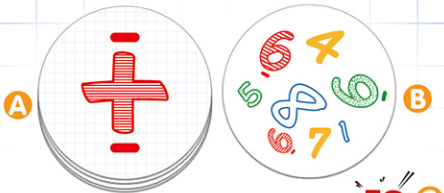
‘덧셈’ ‘뺄셈’ ‘곱셈’ ‘나눗셈’ 중 1개의 기호가 표시되어 있습니다. 기호는 초록, 노랑, 빨강, 파랑 중 1가지 색으로 되어 있습니다.


게임 준비

- 1 카드를 한 더미로 만들어서 잘 섞습니다.
- 2 카드 더미를 테이블 중앙에 뒷면이 보이게 놓습니다.
- 3 가위바위보로 시작 플레이어를 정합니다.

게임 진행

- 1 시작 플레이어가 카드 더미 맨 위에 있는 카드를 뒤집어서 펼칩니다. 펼친 카드는 카드 더미 옆에 모든 플레이어가 잘 볼 수 있도록 놓습니다.
- 2 모든 플레이어는 펼친 카드의 숫자와, 더미 맨 위 카드의 연산 기호와 색깔을 보고 빠르게 답을 계산해야 합니다! 모두 동시에 진행합니다.



빨간색 숫자 2개를 더하세요! **12** 

A 지금 카드 더미 맨 위에 있는 카드의 연산 기호가 무엇인지 확인해야 합니다. 이 기호는 이번 차례에 어떤 계산을 해야 하는지를 나타냅니다.

B 앞면으로 펼친 카드에서, 연산 기호와 같은 색깔의 숫자 2개를 찾습니다.

중요 각 숫자와 기호는 반드시 초록, 빨강, 파랑, 노랑 중 1가지 색깔입니다. 뒷면의 기호 색깔과 일치하는 숫자가 카드 앞면에 반드시 2개 존재합니다.

- ㉔ 이 숫자 2개를 사용해서 카드 더미 맨 위에 있는 연산을 빠르게 수행해야 합니다.

중요 빨셈과 나눗셈의 경우, 더 큰 숫자가 앞에 오도록 하여 계산합니다.

예시 $4-1$ $1-4$

$4\div 1$ $1\div 4$

- 3 정답을 알았다면 크게 외치세요! 가장 빨리 정답을 외친 플레이어가 앞면으로 펼쳐진 카드를 가져갑니다. 정답이 틀렸다면, 나머지 플레이어들 중 먼저 정답을 외치는 플레이어가 카드를 가집니다.



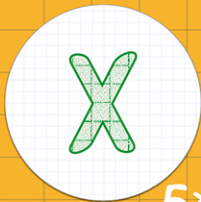
계산 예시



$$1+1=2$$



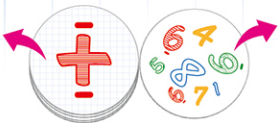
$$7-2=5$$



$$5 \times 2 = 10$$



$$4 \div 2 = 2$$



참고 여러 플레이어가 동시에 정답을 외쳤다면, 1명은 앞면으로 놓인 카드를 가지고, 나머지 정답자들은 카드 더미에서 1장씩 가져갑니다.

4 카드를 가져간 플레이어가 다음 카드를 공개하며 게임을 계속합니다.

게임 종료

카드 더미에 남은 카드가 없으면, 즉시 게임이 끝납니다.
카드를 가장 많이 모은 플레이어가 게임에서 승리합니다.
동점이라면, 함께 승리의 기쁨을 누립니다.

