

# 코잉스 패밀리

# GOINX

## Family

## 게임 설명서



GUY JEANDEL

VAKKI

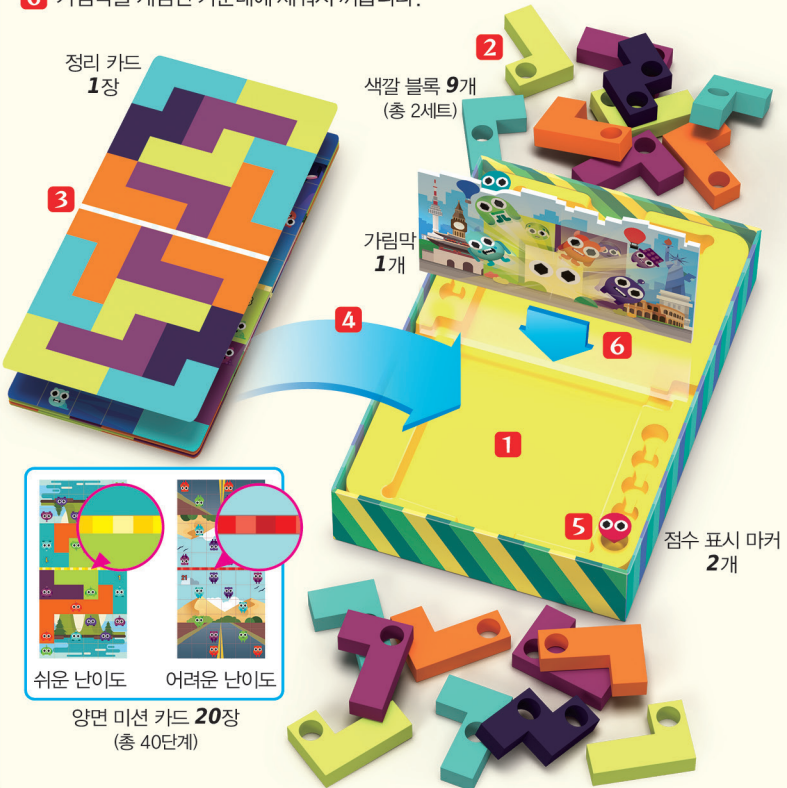


행복한바오밥 홈페이지와  
유튜브에서 게임 설명 동영상  
확인하세요.  
[www.happybaobab.com](http://www.happybaobab.com)

전 세계의 명소를 배경으로 펼치는 1대1 퍼즐 대결, **코잉스 패밀리!**  
**코잉스**가 구멍에 모두 보이도록 9개의 블록을 사용하여 미션 카드를 채우세요.  
미션 카드를 먼저 채운 플레이어가 가림막을 찢싸게 뽑으면 점수 획득!  
라운드마다 다른 미션 카드로 승부를 겨루어, 먼저 4점을 획득하는  
플레이어가 승리합니다.

## 1. 게임 준비

- 1 두 플레이어가 게임판을 사이에 놓고 마주 앉습니다. 게임판은 상자에서 꺼내지 않고, 짧은 쪽 면이 각 플레이어를 향하도록 놓습니다.
- 2 각 플레이어는 블록을 1세트씩 받아 트레이 앞에 둡니다.
- 3 게임에 사용할 미션 카드를 준비합니다. **게임에 처음 플레이한다면** 1단계부터 7단계까지 미션 카드 7장을 꺼내어, 쉬운 난이도 면이 보이게 더미를 만듭니다. 그런 뒤 더미 맨 위에 **정리 카드**를 올려놓습니다.  
**참고** 게임에 어느 정도 익숙해졌다면, 미션 카드 중 무작위로 7장을 뽑아서 원하는 난이도 면이 보이게 더미를 만들고 정리 카드로 덮습니다.
- 4 준비한 미션 카드 더미를 게임판 위에 올려놓습니다.
- 5 각 플레이어는 점수 표시 마커를 1개씩 받아, 게임판 우측의 가장 아래 칸에 놓습니다.
- 6 가림막을 게임판 가운데에 세워서 끼웁니다.



## II. 게임 진행

- 1 미션 카드 더미 맨 위에 있는 카드를 제거합니다.
- 2 두 플레이어는 동시에 각자의 블록을 사용하여 미션 카드를 채워야 합니다. 단, 미션 카드에 블록을 놓을 때는 다음 규칙을 지켜야 합니다.

① 미션 카드에 있는 코잉스는, 그 위에 어떤 색 블록을 놓아야 하는지 알려줍니다. 코잉스의 색과 같은 색 블록을 코잉스 위에 놓으세요. 회색 코잉스의 경우에는 아무 블록이나 놓을 수 있습니다.

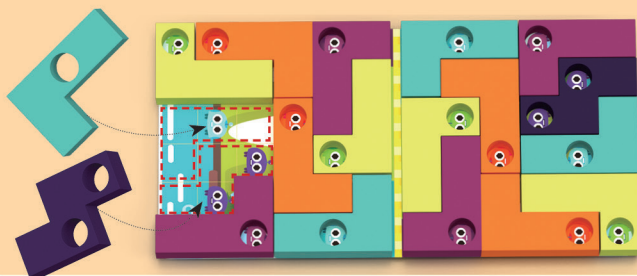


색깔 코잉스

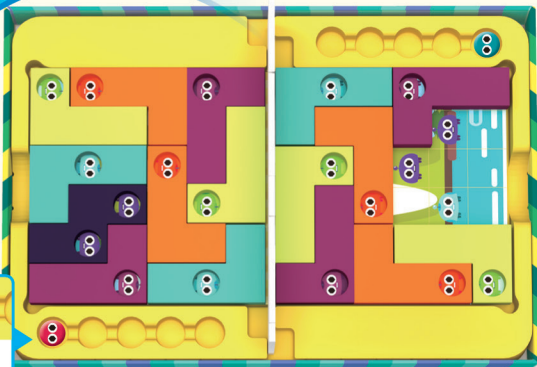
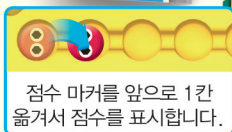


회색 코잉스

- ② 코잉스가 블록에 있는 구멍으로 반드시 보여야 합니다. 블록의 구멍 이외 부분으로 코잉스가 가려지면 안 됩니다.
- ③ 블록이 미션 카드 밖으로 벗어나면 안 됩니다.
- ④ 미션 카드에 빈칸이 있으면 안 됩니다. 반드시 블록 9개를 모두 사용하여 미션 카드를 모두 채워야 합니다.



- 3 규칙에 맞게 모든 블록을 미션 카드에 놓은 플레이어는, 즉시 가림막을 뽑아서 자기 앞으로 가져옵니다. 아직 블록을 다 놓지 못한 플레이어는 게임을 즉시 멈추고 상대방이 규칙에 맞게 블록을 놓았는지 확인합니다.
- 4 모든 블록이 규칙에 맞게 놓였다면, 해당 플레이어는 1점을 얻고, 점수 마커를 앞으로 1칸 옮겨서 표시합니다. 정답이 아니라면, 상대 플레이어가 1점을 얻습니다.
- 5 4점인 플레이어가 없다면, 가림막을 트레이에 끼운 뒤 블록을 트레이 밖에 꺼내 놓습니다. 다시 1로 돌아가 맨 위 카드를 제거하며 다음 라운드를 시작합니다.



## III. 게임 종료

4점을 먼저 얻은 플레이어가 게임에서 승리합니다. 다른 미션 카드를 사용하여 다시 대결해보세요!



Credits

GUY JEANDEL  
VAKKI  
[www.happybaobab.com](http://www.happybaobab.com)

# COINX

## Family

### Game Rules



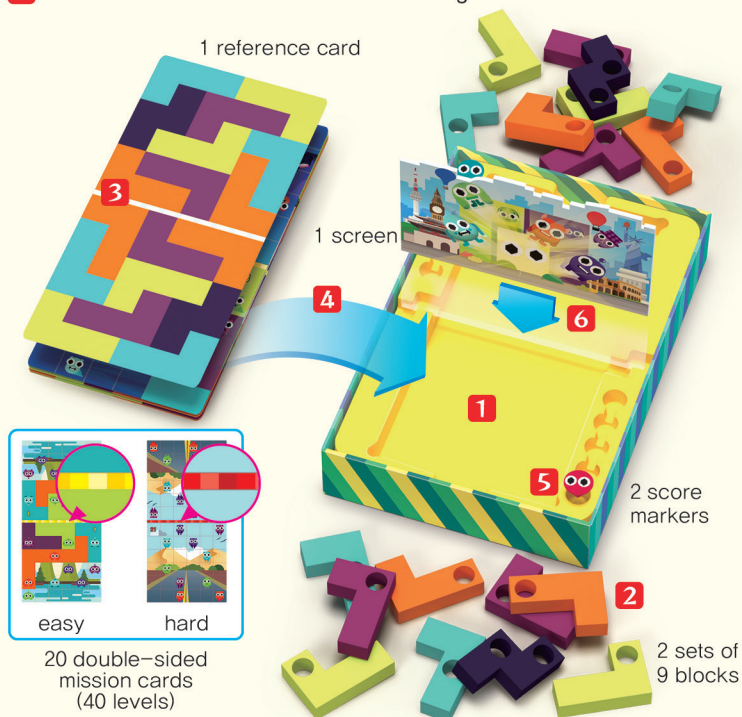
GUY JEANDEL

VAKKI

Each player must fill the mission card using nine blocks. Don't forget the Coinx in the mission card should be shown through the hole in the block with identical color. If you fully filled the mission card earlier than an opponent, quickly take the screen and get a point! The first player who gets 4 points wins.

## 1. Set up

- 1 Place the game board between players. Each player should face each short side of the game box. Don't take out the game tray from the box. You will play the game with the tray is still in the box.
- 2 Each player receives one set of blocks and puts them in front of each player.
- 3 Then prepare the mission cards. If you play Coinx Family for the first time, choose Level 1 to 7 mission cards for your first game. Sort the chosen mission cards to ascending order, so Level 1 card goes top and Level 7 card goes bottom. All mission cards should show the easy side. Put aside the remaining mission cards. Put the reference card on the above of the Level 1 mission card.  
**Note** If both players are familiar with Coinx, choose 7 mission cards randomly. And also you can choose which side to use.
- 4 Place the chosen mission cards on the game board.
- 5 Each player receives a score marker then puts it in the bottommost space on the right side of the game board.
- 6 Put the screen on the slot in the middle of the game board.



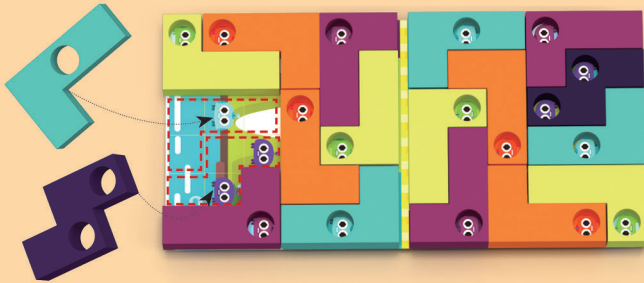
## II. How to Play

- 1 Quickly remove the reference card from the game tray.
- 2 Now, each player simultaneously fills their mission card using their own blocks. When filling the mission card, players should follow the below rules.

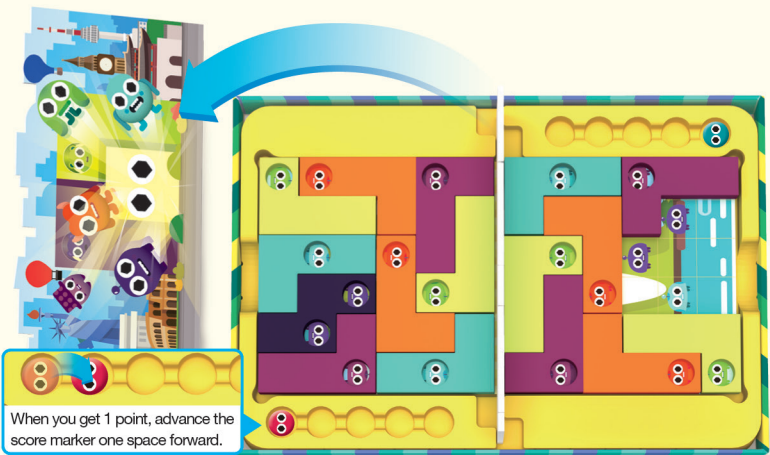
1 The color of Coïnx drawn on the mission card represents which color block should cover each Coïnx. Any color block can be placed on the gray-colored Coïnx.



- 2 Coïnx should be shown through the hole in the same colored block. Never cover any Coïnx using blocks.
- 3 Never place the blocks outside the mission card.
- 4 There should be no vacant space on the mission card. Players must use all blocks to fill the mission card.



- 3 If a player puts all blocks on the mission card correctly, that player takes the screen quickly. The other player stops the game then checks whether the opponent put their blocks correctly according to the rules.
- 4 If the player places all blocks correctly, that player gets 1 point. If correct, that player moves their score marker one space forward. If a block is placed incorrectly, the other player gets one point instead.
- 5 If both players have not reached four points yet, a player puts the screen on the game board then starts the next round.



## III. Game end

If a player earns 4 points, that player wins and the game ends immediately. Try the next game with other mission cards!



Credits

GUY JEANDEL  
VAKKI  
[www.happybaobab.com](http://www.happybaobab.com)