



BEAVER TOWER

비버 타워

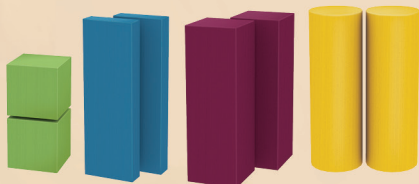
귀여운 비버들의 타워 쌓기 대회가 열렸습니다!
건설 규칙을 지키며 각각 각색의 블록을 쌓아 올려야 합니다.
비버들이 올라가도 무너지지 않도록, 빠르고 정확하게 쌓아주세요!

I. 게임 목표

건설 규칙 카드에 제시된 손과 손가락만 사용하여 타워를 만드세요. 타워를 다 만들었다면 비버 토권을 그 위에 올리세요. 타워에 올려놓은 비버 토권 수만큼 추가로 점수를 얻습니다. 6라운드를 진행한 뒤, 가장 많은 점수를 획득한 플레이어가 승리합니다.

II. 게임 구성물

나무 블록 4세트



(한 세트 당 연두색 2개, 파란색 2개, 보라색 2개, 노란색 2개)

비버 토권 7개

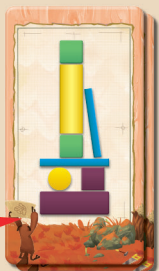


타워 카드(양면) 50장



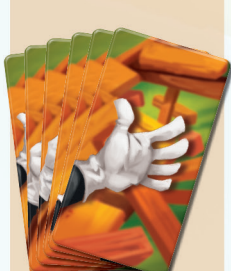
<기본>

테두리 색으로
난이도를 구분합니다.



<전문가>

건설 규칙 카드 6장



점수 토권 1세트



III. 게임 준비

- 1 각 플레이어는 나무 블록을 1세트씩 받습니다.
- 2 비버 토큰 7개를 테이블 중앙에 놓습니다.
- 3 건설 규칙 카드 6장을 무작위로 섞은 뒤, 더미를 만들어 테이블에 놓습니다.
- 4 타워 카드를 무작위로 섞어 7장을 뽑습니다. 원하는 난이도가 앞에 보이도록 아래 그림과 같이 게임 트레이에 꽂아 세웁니다. 모든 플레이어에게 타워 카드가 잘 보이도록 위치를 조정합니다. 나머지 카드는 이번 게임에서 사용하지 않으니 상자에 넣어 놓습니다.

참고 비버 타워를 처음 하거나 어린이와 같이 게임을 한다면, 기본 난이도로 진행하세요.

- 5 점수 토큰을 테이블 한쪽에 모아 놓습니다.



IV. 게임 진행

- 1 건설 규칙 카드 더미 맨 위에 있는 카드를 확인합니다.
- 2 “하나, 둘, 셋!”을 외치고 맨 앞에 있는 타워 카드를 제거합니다. 공개된 타워 카드를 확인합니다.

건설 규칙 카드

건설 규칙 카드에는 이번 라운드에 사용할 수 있는 손과 손가락이 제시되어 있습니다. 주어진 손과 손가락만 사용하여 블록이나 비버 토큰을 집을 수 있습니다.

양손



모든 손가락

검지와 중지

검지

꼭지끼고 검지

한손



엄지와 검지

모든 손가락

3 모든 플레이어는 동시에 타워 카드에 보이는 모양대로 자기 나무 블록을 쌓습니다.

블록 쌓기 규칙

- 건설 규칙 카드에 표시된 손과 손가락만 사용합니다.
- 블록이 무너지면 다시 쌓습니다.
- 타워 카드에 표시된 블록만 사용합니다.
- 자기가 바라보는 방향을 기준으로 타워 카드의 그림과 비교합니다.

참고 쌓은 블록의 모양이 타워 카드의 그림과 정확히 같지는 않아도 됩니다.
예를 들어, 나란히 놓인 블록 사이의 간격이나, 놓인 각도가 카드와 약간 달라도 됩니다.

블록 쌓기 예시

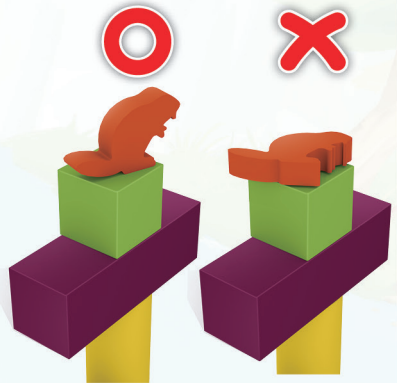


4 나무 블록을 타워 카드대로 쌓았다면, 테이블 중앙에 있는 비버 토큰을 가져와 자기 블록 위에 놓습니다.

비버 토큰 놓기 규칙

- 블록을 모두 쌓기 전에는 비버 토큰을 가져올 수 없습니다.
- 건설 규칙 카드에 표시된 손과 손가락만 사용합니다.
- 비버 토큰은 한 번에 1개씩 집을 수 있습니다.
- 비버 토큰을 블록 위의 원하는 곳에 놓습니다. 단, 비버를 눕히지 말고 세워 놓아야 합니다.
- 비버 토큰을 놓다가 블록이 쓰러지면, 먼저 비버 토큰을 테이블 중앙에 돌려놓고 블록을 다시 쌓습니다.
- 비버 토큰을 놓다가 떨어뜨리면, 다른 플레이어가 잽싸게 그 비버 토큰을 가져갈 수도 있습니다.

비버 토큰 놓기 예시



5 누군가 마지막 비버 토큰을 블록 위에 쌓으면 모두 행동을 멈추고 즉시 라운드를 종료합니다.

라운드 종료

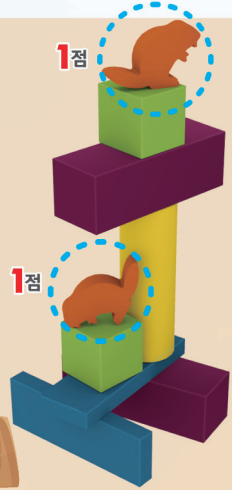
- 1 블록을 제대로 쌓았는지 타워 카드와 비교합니다.
- 2 오른쪽과 같이 점수를 계산하여 점수 토큰을 받습니다.
- 3 모든 비버를 테이블 중앙에 돌려놓습니다.
- 4 사용한 건설 규칙 카드를 제거하고 다음 건설 규칙 카드를 공개합니다.
- 5 “하나, 둘, 셋!”을 외치고 사용한 타워 카드를 제거하고 새 라운드를 시작합니다.
- 6 건설 규칙 카드 6장을 모두 한 번씩 사용할 때까지, 6라운드를 진행합니다.



점수 계산

타워 카드와 블록을 똑같이 쌓음 **3점** 타워에 놓은 비버 토큰 1개당 **1점**

점수 계산 예시



3점 + 2점 = 5점

게임 종료

건설 규칙 카드 6장을 모두 한 번씩 사용하면 게임이 종료됩니다. 각 플레이어가 모은 점수 토큰을 세어 최종 점수를 계산합니다. 점수가 가장 높은 플레이어가 게임에서 승리합니다. 동점이라면 동점인 플레이어들끼리 마지막 대결을 합니다.



마지막 대결

테이블 중앙에 비버 토큰 1개를 놓습니다. 동점자가 아닌 플레이어 중 1명이 이번 대결에 사용할 건설 규칙 카드를 무작위로 1장 뽑아 공개합니다. 그리고 타워 카드도 무작위로 1장 뽑아 공개합니다. 동점자들은 기본 규칙대로 블록을 쌓고 비버 토큰을 가져옵니다. 가장 먼저 타워 카드대로 블록을 쌓고 비버 토큰을 가져온 플레이어가 승리합니다.

Credits



Yves Renou
Sylvain Aublin
Ian Parovel

www.happybaobab.com

