



도형 탐구생활



게임 설명서

7+ 1~6 15'

행복한바오밥 홈페이지와 유튜브에서 게임 설명 동영상을 확인하세요.
www.happybaobab.com

ANDREY KOLUPAEV NATELA MANUSHAKIAN

I. 게임 목적

관찰력과 직관적 사고력을 발휘하여 주사위가 가리키는 문제의 답을 맞추어 합니다. 가장 먼저 5문제를 맞힌 플레이어가 게임에서 승리합니다.

II. 게임 구성물

<p>앞 뒤</p> <p>도형 토큰 9개 (3가지 모양, 각 3가지 색)</p>	<p>카드 54장</p> <p>카드 케이스 1개</p>
<p>기본 주사위 2개</p>	<p>쉬운 게임용 주사위 1개</p>

III. 게임 준비

- 1 도형 토큰 9개를 테이블 중앙에 둥글게 펼쳐놓습니다. 도형 토큰 안쪽에 카드를 놓을 공간을 남겨둡니다.
- 2 카드를 잘 섞은 뒤, 카드의 지문 아이콘이 보이도록 카드 케이스에 넣습니다.
- 3 시작 플레이어를 정합니다. 시작 플레이어는 기본 주사위 2개와, 카드가 들어 있는 카드 케이스를 가져 갑니다. 쉬운 게임용 주사위는 사용하지 않으니 상자에 넣어 놓습니다.



IV. 게임 진행

한 라운드는 **문제 맞추기** - **정답 확인** 순서로 진행하며, 게임 종료 시까지 여러 라운드를 반복합니다.

문제 맞추기

- 1 시작 플레이어가 주사위를 굴립니다. 플레이어들은 주사위에 나온 기호를 확인합니다. 각 기호는 이번 라운드에 맞추야 하는 문제를 나타냅니다.



그림 속에 1개만 있는 도형



그림 속에 하나도 없는 도형



그림 속에 가장 많은 색과, 가장 많은 모양을 조합한 도형

- 2 하나, 둘, 셋을 외치고, 카드 1장을 꺼내서 테이블 중앙에 앞면이 보이도록 놓습니다. 이때, 뒷면이 보이지 않도록 주의합니다.

참고 지문 아이콘이 있는 부분을 잡고 카드를 꺼내세요.

- 3 모든 플레이어는 **동시에** 카드에 있는 그림을 보고, 주사위가 나타내는 문제의 답을 찾아야 합니다. 각자 정답이라고 생각하는 도형 토큰 1개를 선택하여 재빨리 가져옵니다.

주의 다른 플레이어가 선택한 도형 토큰은 가져올 수 없습니다. **한번 선택하면 취소할 수 없습니다.**

- 4 모든 플레이어가 토큰을 선택했거나, 더는 선택하려 하지 않으면 **정답 확인** 을 합니다.



정답 확인

- 1 카드를 뒤집어 뒷면을 확인합니다. 뒷면

- 2 각 문제에 대한 정답이 카드 아래쪽에 표시되어 있습니다. 이번 라운드의 문제에 해당하는 정답을 확인합니다.



- 3 정답과 일치하는 토큰을 가진 플레이어는 문제 카드를 1장씩 받습니다.

- 주사위에 **서로 다른 문제**가 나왔다면 정답자가 2명일 수 있습니다. 1명은 문제로 나온 카드를, 다른 1명은 카드 더미에서 새로 1장을 뽑아서 받습니다.

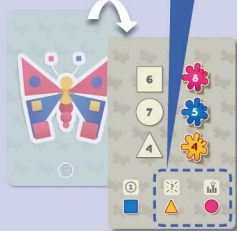
- 주사위에 **같은 문제**가 나왔다면 정답자는 최대 1명이고, 문제로 나온 카드 1장을 받습니다.

참고 정답을 맞지 못했어도 불이익은 없습니다.

정답 확인 예시



플레이어 A



플레이어 B



플레이어 D



플레이어 C

▲와 ●가 정답입니다. 해당 토큰을 가져간 두 플레이어가 카드를 각각 1장씩 받습니다.

- ☀ 그림 속에 하나도 없는 도형은 ▲입니다.
- 🏰 가장 많은 색과 가장 많은 모양을 조합한 도형을 찾아야 합니다. 가장 많은 색은 * , 가장 많은 모양은 ○ 입니다. 따라서 🏰 의 정답은 ●입니다.

카드 5장을 모은 플레이어가 없다면, 도형 토큰을 다시 테이블 중앙에 돌려놓고 다음 라운드를 진행합니다. 시작 플레이어 왼쪽에 앉은 사람이 다음 시작 플레이어가 되어, 주사위를 굴러 다음 라운드를 시작합니다.

V. 게임 종료

한 플레이어가 카드 5장을 획득하면, 즉시 게임이 끝나고 그 플레이어가 승리합니다. 카드 5장을 획득한 플레이어가 동시에 2명이 나왔다면, 해당 플레이어들만 최종 라운드를 진행합니다. 최종 라운드에는 주사위를 1개만 굴리고 카드를 펼칩니다. 정답을 맞힌 플레이어가 최종 승리합니다.

쉬운 게임 규칙

준비물 카드, 카드케이스, 쉬운 게임용 주사위 1개

색깔과 모양이 그려진 쉬운 게임용 주사위를 사용하여 좀 더 쉬운 난이도의 게임을 즐겨보세요!

게임 방법

- 1 시작 플레이어를 정합니다. 시작 플레이어는 쉬운 게임용 주사위와, 카드가 든 카드 케이스를 받습니다.
- 2 시작 플레이어가 주사위를 굴리고 카드를 펼칩니다.
- 3 주사위가 가리키는 색 혹은 모양 개수를 빠르게 셉니다. 정답을 알 것 같다면, 몇 개인지 빠르게 외칩니다.

주의 다른 플레이어가 외친 숫자는 다시 외칠 수 없습니다. 한번 숫자를 외치면 다른 숫자로 바꿀 수 없습니다.

- 4 모두 정답을 외쳤거나 남은 플레이어가 없다면 카드를 뒤집어 정답을 확인합니다.
- 5 정답을 맞힌 플레이어가 카드를 가져갑니다.
- 6 시작 플레이어 왼쪽에 앉은 플레이어가 다음 시작 플레이어가 됩니다. 카드가 들어 있는 카드 케이스와 주사위를 받고 다음 라운드를 진행합니다.
- 7 누군가 카드 5장을 모으면 그 플레이어의 승리로 게임이 끝납니다.

문제 맞추기 예시



정답 확인 예시





1인용 규칙

준비물 기본 주사위 1개, 도형 토큰 9개, 카드, 타이머(별도 준비)

게임 방법

- 1 카드를 섞어 앞면이 위로 오도록 더미를 만듭니다. 주사위와 함께 테이블 가운데에 놓습니다.
- 2 자기 앞에 도형 토큰 9개를 한 줄로 놓습니다. **표정이 보이지 않게 뒷면으로 놓습니다.**
- 3 주사위를 굴려 문제를 확인합니다. 더미 맨 위에 있는 카드의 그림을 보고 답을 외칩니다.
- 4 카드를 뒤집어 정답을 확인합니다. 정답이라면 뒷면으로 놓여있는 도형 토큰을 1개를 앞면으로 뒤집습니다. 정답이 아니라면 앞면으로 놓여있는 도형 토큰 1개를 뒷면으로 뒤집습니다.
- 5 정답을 확인한 카드는 한쪽에 치워 놓습니다.
- 6 다시 주사위를 굴리고 더미 맨 위에 있는 카드의 그림을 보고 답을 외칩니다.
- 7 위 과정을 반복하여 **도형 토큰 9개가 모두 앞면이 되면 성공**입니다.
- 8 익숙해졌다면 타이머를 켜고 다시 도전해보세요. 걸린 시간을 기록하여 최고 기록에 도전하세요!

게임 준비



2인 전용 변형 규칙

준비물 기본 주사위 1개, 도형 토큰 9개, 카드, 타이머(별도 준비)

게임 방법

- 1 카드를 섞어 앞면이 위로 오도록 더미를 만들고, 주사위와 함께 두 플레이어 사이에 놓습니다.
- 2 각자 도형 토큰 4개를 가져옵니다. 남은 1개는 두 플레이어 사이에 놓습니다.
- 3 타이머를 2분으로 설정합니다. 시작 버튼을 누르는 동시에, 카드 더미 맨 위 카드를 치우고 주사위를 굴립니다.
- 4 이제 카드를 보고 문제의 정답을 빨리 찾아서 외쳐야 합니다. 누군가 정답을 외치면 즉시 답을 확인하고, 정답이라면 다른 플레이어에게서 토큰 1개를 가져옵니다. **틀렸다면 가지고 있던 토큰 1개를 넘겨줍니다.**
- 5 **참고** 첫 정답을 맞히면, 가운데에 놓인 토큰을 가져옵니다.
- 6 확인한 카드는 옆으로 치운 뒤, 다시 주사위를 굴리고 새로 공개된 카드에서 정답을 찾습니다. 이를 2분 타이머가 끝날 때까지 반복합니다.
- 7 2분이 지났을 때 **도형 토큰을 더 많이 가진 플레이어가 승리**합니다. 2분이 지나기 전에 도형 토큰 9개를 모두 가져왔다면, 그 플레이어의 승리로 게임이 끝납니다.

게임 준비

