

게임 설명서



행복한바오밥 홈페이지에서
게임설명 동영상을 확인하세요.
www.happybabab.com

슈퍼 플라이



윙~윙~ 슈퍼 플라이가 나타났어요!

파리채로 눈치껏 탁!

예측불허 파리잡기 챔피언십!



1. 게임 구성물



파리채 5개



황금 파리채 토큰 11개



시작 플레이어 토큰 1개



파리 카드 36장
(6가지 색, 각각 6장씩)



아기 파리



먹보 파리



여왕 파리



사랑꾼 파리



졸린 파리



날쌘 파리

Credits

Designers: Anja Dreier-Brückner and Thomas Brückner
Illustrator: Stéphane Escapa
Project Lead: Aurélie Raphaël

Graphic Designer: Allison Machevy
Copy Editor: Alain Wernert, Dr Vargo
3D Designer: Xavier Taverne and Ples
Translator: Timothy Marcroft



II. 게임 준비



- 1 각 플레이어는 파리채를 1개씩 받습니다.
- 2 파리 흉내를 가장 잘 내는 플레이어가 시작 플레이어가 됩니다. 시작 플레이어 토큰을 받아 자기 앞에 놓습니다.
- 3 파리 카드를 잘 섞어서 각 플레이어에게 1장씩 나눠줍니다. 받은 카드는 뒷면이 보이도록 놓습니다.

- 4 **플레이어 수 - 1** 만큼 무작위로 카드를 뽑습니다. 뽑은 카드는 테이블 가운데에 펼쳐 놓습니다. 예를 들어 4명이 게임을 한다면, 카드 3장을 펼칩니다.
주의 카드가 서로 너무 붙어있지 않도록 충분히 떨어뜨려 놓습니다.
- 5 황금 파리채 토큰을 한쪽에 놓습니다.
- 6 남은 파리 카드는 뒷면이 보이도록 더미를 만들어 놓습니다.

III. 게임 목표

파리채로 선택하여 가져간 파리 카드로 각자 세트를 만듭니다. 라운드마다 가장 큰 세트(포함된 카드가 가장 많은 세트)를 만든 사람이 황금 파리채 토큰을 받습니다. 황금 파리채 토큰 3개를 먼저 모은 플레이어가 승리합니다.



IV 게임 진행

게임은 여러 라운드로 진행됩니다. 라운드마다 카드를 5장까지 모을 수 있습니다. 각 플레이어는 모은 카드를 사용하여 각자 세트를 만듭니다. 가장 큰 세트를 만들 수 있도록 다음 3가지 방법 중 자기에게 유리한 방법을 선택해야 합니다.

1 색이 같은 카드



2 숫자가 같은 카드



3 숫자와 색이 모두 다른 카드



주의 세트 안에 같은 숫자나 색이 없어야 합니다.

파리를 잡고 카드를 모아요!

시작 플레이어가 “하나, 둘, 셋!”을 외치면, 모든 플레이어는 동시에 “잡았다!”라고 외치며 원하는 카드를 파리채로 내려칩니다.

주의 카드를 선택한 뒤에는 움직이지 않고 기만적이어야 합니다.

모두 파리채를 내려치고 나면, 다음 규칙에 따라 카드를 가져갑니다. 가져간 카드는 다른 플레이어가 볼 수 없도록 보관합니다.

① 카드를 혼자 선택한 경우

그 카드를 선택한 플레이어가 카드를 가져갑니다.

② 플레이어 2명 이상이 같은 카드를 선택한 경우

해당 플레이어들의 파리채 속 주사위 눈금을 비교합니다.

숫자가 더 큰 플레이어가 카드를 가져갑니다.

참고 각 플레이어들이 가져간 카드를 앞면이 보이게 공개해 놓을 수도 있습니다.
이렇게 하면 다른 플레이어들이 어떤 카드가 필요한지 쉽게 알 수 있습니다.

파리채 사용 시 주의할 점

- A** 카드를 고를 때 파리채 속 주사위가 굴러가야 해요!
- B** 카드를 고른 뒤에 슬쩍 움직이면 안 돼요!
- C** 고르고 싶은 카드가 없으면 아무것도 고르지 않아도 괜찮아요!
- D** 다른 플레이어들보다 늦게 고르면 카드를 받을 수 없어요!

같은 카드를 선택한 경우 예



주사위 눈금이 서로 같은 경우

해당 플레이어들이 모은 카드를 전부 서로 교환합니다. 해당 플레이어가 셋 이상이라면 그 중 자기 왼쪽 사람에게 모은 카드를 전부 넘겨줍니다. 카드를 교환한 플레이어는 이번에 선택한 카드를 가져갈 수 없습니다. 카드를 교환하지 않은 나머지 플레이어들은 기존 규칙에 맞게 주사위 눈금이 더 큰 플레이어가 카드를 가져갑니다.

아무도 가져가지 않아서 남겨진 카드를 버린 카드 더미에 놓습니다. 다시 카드를 공개합니다.

플레이어 수 - 1 만큼 무작위로 카드를 뽑아 테이블 가운데에 펼쳐 놓습니다.

참고 카드 더미에 남은 카드가 없다면 버린 카드 더미를 다시 섞어서 새 카드 더미를 만듭니다.

시작 플레이어가 다시 “하나, 둘, 셋!”을 외치면 모든 플레이어는 카드를 선택하고 규칙에 맞게 카드를 가져갑니다. 어떤 플레이어가 카드를 5장 모을 때까지 이 과정을 반복합니다.

V. 라운드 종료

- 1 어떤 플레이어가 카드를 5장 모았다면, 즉시 모든 플레이어에게 알립니다.
카드를 5장 모은 플레이어가 여러 명일 수도 있습니다.
- 2 카드를 5장 모은 플레이어를 제외하고 나머지 플레이어들끼리 카드를 새로 펼쳐 한 번 더 내려칩니다. 이때 펼치는 카드 수는 여전히 **플레이어 수 - 1** 입니다.
참고 펼치는 카드 수가 선택하는 플레이어 수보다 많거나 같을 수도 있습니다.
- 3 모든 플레이어는 모은 카드를 공개합니다.
- 4 각자 모은 카드로 세트를 만듭니다(2페이지 참고). 세트에 포함된 카드가 많을수록 더 큰 세트입니다.
- 5 가장 큰 세트를 만든 플레이어가 황금 파리채 토큰 1개를 받습니다. 여러 명일 경우, 해당 플레이어 모두 황금 파리채 토큰을 1개씩 받습니다.
- 6 아직 황금 파리채 토큰 3개를 모은 플레이어가 없다면 다음 라운드를 준비합니다.
- 7 모든 카드를 전부 버린 카드 더미에 놓습니다.
- 8 시작 플레이어 토큰을 왼쪽 플레이어에게 줍니다.
- 9 카드 더미에서 카드를 1장씩 받습니다. 그리고 테이블에 카드를 펼칩니다.
- 10 시작 플레이어의 신호에 따라 새 라운드를 시작합니다.

세트 만들기 예시

세트 1 : 같은 색(초록색)으로만 구성된 카드 4장



세트 2 : 서로 다른 색깔과 숫자로 구성된 카드 5장



세트 1보다 세트 2에 포함된 카드가 더 많으므로 세트 2가 더 큽니다.

세트 2를 만든 플레이어가 황금 파리채 토큰을 1개 받습니다.

VI. 게임 종료

어떤 플레이어가 황금 파리채 토큰을 3개 모으면 즉시 게임이 끝나고, 그 플레이어가 게임에서 승리합니다. 동시에 여러 명이 황금 파리채 토큰을 3개 모았다면, 함께 승리의 기쁨을 나눕니다.

추가 규칙

게임에 익숙해졌다면 규칙을 추가하여 진행할 수 있습니다.

파리채로 카드를 선택한 후 각 플레이어가 내려친 카드와 파리채 속 주사위 눈금을 확인합니다. 내려친 카드에 표시된 숫자와 주사위 눈금이 같다면 그 파리는 죽습니다.

죽은 파리 카드를 즉시 버린 카드 더미에 놓습니다.

