



행복한바오밥 홈페이지에서
게임설명 동영상을 확인하세요.
www.happybaobab.com

오리온 별드컵!

우주 멀리 오리온에서 펼쳐지는 좌충우돌 별드컵!
우주인들이 별 모으기 챔피언에 도전합니다.
손에 든 카드를 전략적으로 사용하여
별과 스타칩을 많이 모으면 승리합니다.
눈부신 활약으로 최고의 선수가 되어보세요!

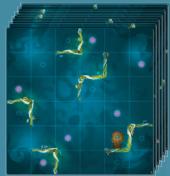


Julian Allain



Gyom

I. 게임 구성물



양면 게임판 6개



선 플레이어 카드 1장



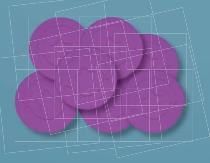
캐릭터 카드 6장



우주인 말 6개



빛기둥 1개

앞면
액션 카드 30장
(5가지 종류, 각각 6장씩)
뒷면알록달록 별 78개
(6가지 색, 각각 13개씩)

스타칩 18개



주머니 1개

행복한
바오밥

II. 게임의 준비

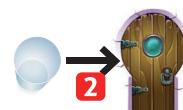
아래 표를 참고하여 플레이어 수에 따라 게임판을 놓습니다.

- ① 게임판을 무작위로 골라 앞뒤면, 방향 상관없이 테이블 중앙에 놓습니다.

플레이어 수	필요한 게임판 수	배치 모양
2	2	
3 ~ 4	4	
5 ~ 6	6	

- ② 경기장 입구를 하나 골라 그 위에 빛기둥을 놓습니다.

게임 진행 시 빛기둥이 놓인 입구로 우주인이 등장합니다.



- ③ 스타칩을 게임판 옆에 모아 더미를 만듭니다.

- ④ 게임판에 그려진 모든 ⚪, ⚫ 위에

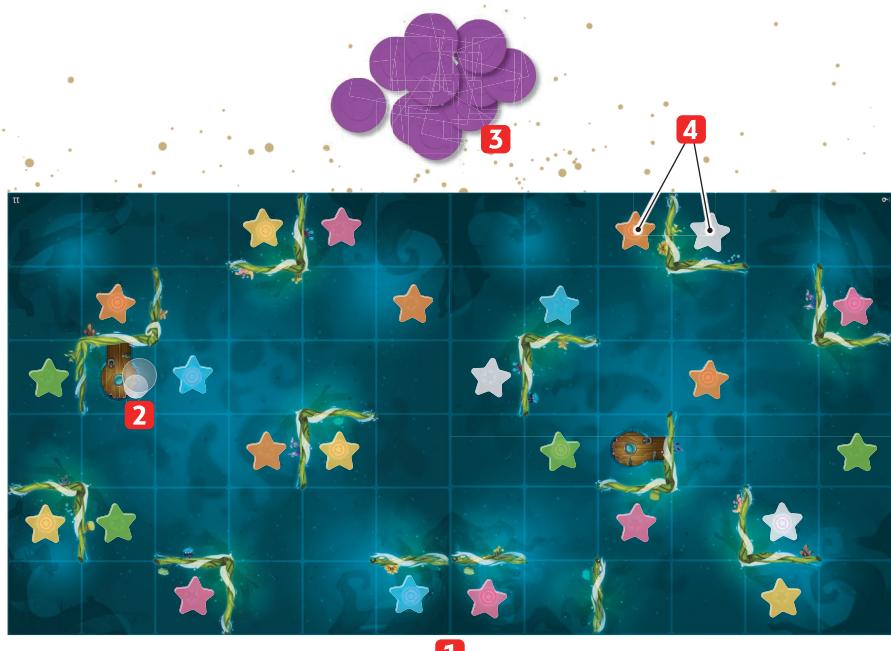
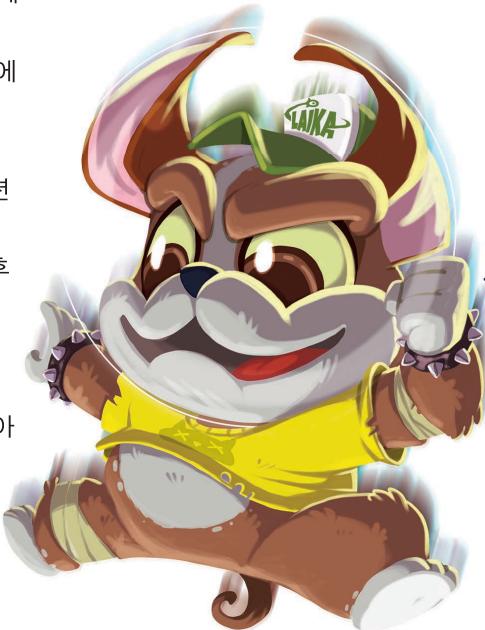
무작위로 별을 하나씩 놓습니다.

남은 별은 주머니에 담아 상자 안에 보관합니다.

- ⑤ 액션 카드는 서로 다른 5장이 1세트입니다. 각 플레이어는 액션 카드를 1세트 받아 손에 듭니다.

- ⑥ 원하는 캐릭터 카드 1장을 고른 후 같은 색 우주인 말을 받습니다.

- ⑦ 가장 최근에 별을 올려다 본 사람이 선 플레이어가 됩니다.
그 사람은 선 플레이어 카드를 받아 앞에 놓습니다.



2인 플레이 준비



III. 게임의 진행

선 플레이어부터 1명씩 시계방향으로 돌아가며, 다음과 같이 차례를 진행합니다.

- 1 게임판에 등장하기 (필수)
- 2 액션 카드 사용하기 (필수)
- 3 스타침 사용하기 (선택)

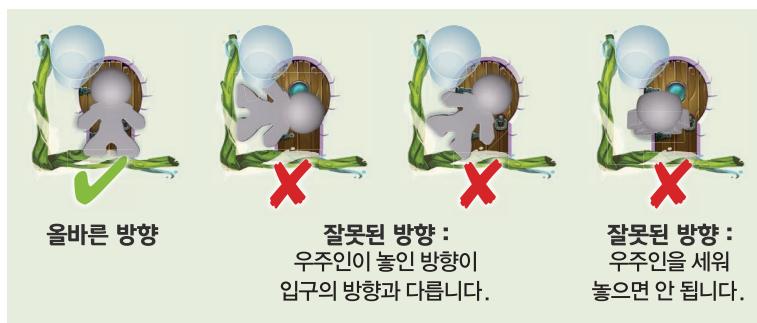
우주인을 놓는 방향

우주인이 놓인 방향에 따라 위, 아래, 왼쪽, 오른쪽이 정해집니다. 오리온에서는 항상 발아래 방향으로 떨어지기 때문에, 방향에 주의하여 놓아야 합니다.

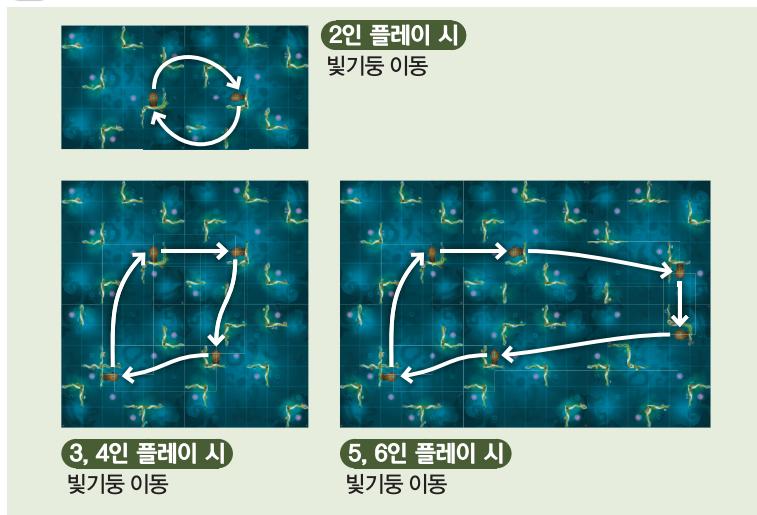


1 게임판에 등장하기 (필수)

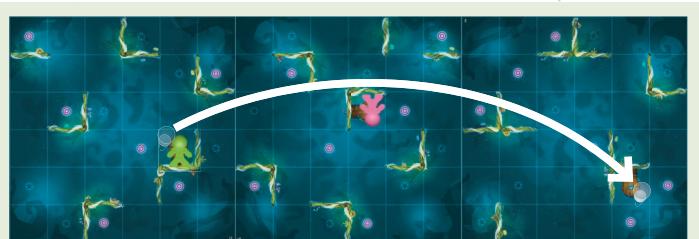
- 자기 우주인이 이미 게임판 위에 있다면 이 단계는 건너뜁니다.
- 1 빛기둥이 놓인 입구로 우주인이 게임판에 등장합니다.
자기 우주인을 빛기둥이 있는 입구에 올려놓습니다. 이때 문에서 걸어나온 것처럼 방향을 맞춰 놓습니다.



- 2 이후 시계방향으로 다음 입구에 빛기둥을 놓습니다.



- 3 빛기둥이 놓일 입구에 다른 우주인이 있을 수 있습니다. 이럴 때는 그 입구를 건너뛰고 다음 입구에 빛기둥을 놓습니다.



시계방향으로 다음 입구에 분홍색 우주인이 있으므로 건너뛰고 비어있는 다음 입구에 빛기둥을 놓습니다.

- 4 모든 입구에 우주인이 있어서 빈자리가 없을 수 있습니다. 이럴 때는 빛기둥을 옮기지 않습니다. 우주인이 방금 등장한 그 자리에 빛기둥을 그대로 둡니다.



2

액션 카드 사용하기 (필수)

액션 카드를 내고 자기 우주인을 움직입니다.

총 5가지 이동 방법이 있고, 사용한 카드에 따라 우주인이 어떻게 이동할지가 달라집니다. 원하는 이동 방법이 보이도록 카드를 자기 앞에 내고, 그에 따라 우주인을 움직입니다.

사용한 카드에 따라 이동한 뒤에는 우주인이 **덩굴 위에 설 때까지 밟아래 방향으로 계속 떨어집니다.**

참고 사용한 카드는 다른 플레이어들이 볼 수 있도록 공개해놓습니다.

이동 방법



멀리뛰기

자기 우주인을 왼쪽이나 오른쪽으로 2칸 움직입니다.

2칸 이동할 공간이 있어야 이 카드를 사용할 수 있습니다.



이 우주인은 바로 옆이 덩굴로 막혀있어서 오른쪽으로 멀리뛰기를 할 수 없습니다. 왼쪽으로도 2칸 이동할 공간이 없으므로 멀리뛰기 카드를 사용할 수 없습니다.

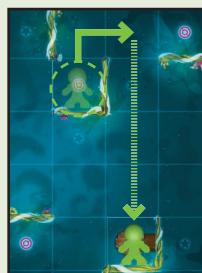


이 우주인은 멀리뛰기를 사용하여 오른쪽으로 2칸 이동합니다. 이동 후에 덩굴 위에 설 때까지 떨어집니다.



높이뛰기

자기 우주인을 1칸 위로 움직인 다음 왼쪽이나 오른쪽으로 1칸 움직입니다. 위와 옆으로 이동할 공간이 있어야 이 카드를 사용할 수 있습니다.



이 우주인은 왼쪽 위가 덩굴로 막혀 있어서 왼쪽으로 높이뛰기를 할 수 없습니다. 반면에 오른쪽으로는 가능합니다. 위로 1칸, 오른쪽으로 1칸 이동하고 떨어집니다.



내려가기

자기 우주인을 덩굴 아래로 1칸 움직입니다.



이 우주인은 밟아래 덩굴을 통해 1칸 아래로 내려갑니다.
그리고 다음 덩굴 위에 설 때까지 떨어집니다.



회전하기

자기 우주인을 제자리에서 왼쪽이나 오른쪽으로 90°, 또는 180° 회전합니다.



이 우주인은 왼쪽으로 90° 회전한 후 떨어집니다.
오른쪽으로 회전도 가능합니다.



이 액션 카드는 4가지 이동 방법이 모두 표시된 와일드 카드입니다.

원하는 이동 방법을 골라서 사용할 수 있습니다.



1칸 이동하기

카드를 뒷면으로 내고 자기 우주인을 원쪽이나 오른쪽으로 1칸 움직입니다. 앞면이 보이지 않기 때문에, 손에 어떤 카드가 남아 있는지 다른 플레이어가 추측하기 어렵게 할 수 있습니다.

카드 돌려받기

- 카드를 사용한 후에 손에 카드가 1장도 없다면, 모든 카드를 즉시 손으로 가져옵니다.
- 자기 차례에 액션 카드를 사용하는 대신 모든 카드를 손으로 가져올 수 있습니다.

참고 게임 중에 다른 우주인에게 잡히는 경우가 있습니다. 이 때에는 자기 우주인을 게임판 밖으로 빼내고, 사용한 카드 전부를 즉시 손으로 가져옵니다.

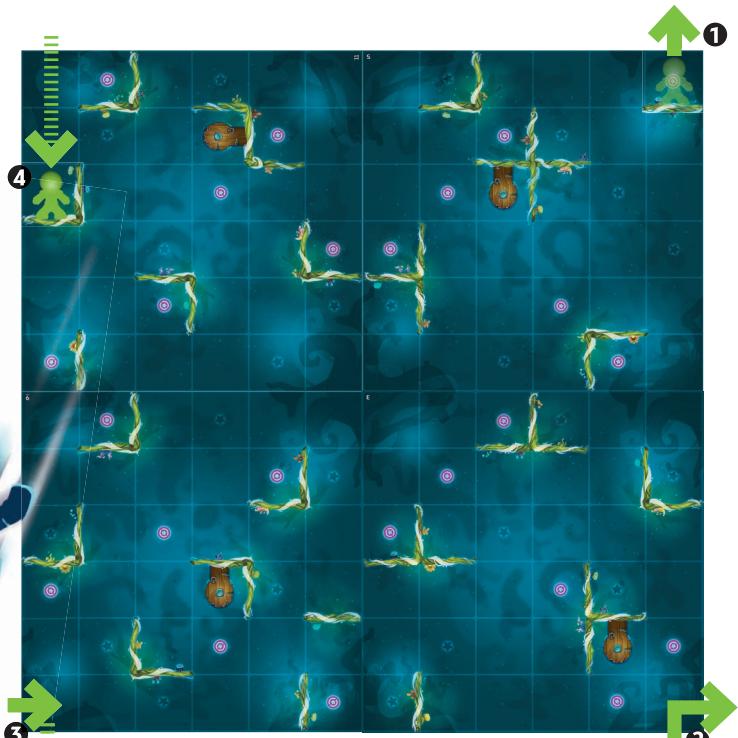


이동 시 주의사항

이동을 마친 상황에서 우주인이 덩굴 위에 설 때까지 직선으로 계속 떨어져야 합니다. 언제나 밭이 향하는 쪽으로 떨어집니다. 이렇게 떨어지는 것도 이동 과정의 일부입니다. 예시 그림에 보이는 점선은 떨어지는 경로를 나타냅니다.

게임판의 모서리는 반대쪽 모서리와 서로 연결되어 있습니다.

한쪽 밖으로 나간 우주인은 게임판의 반대쪽 끝 같은 줄, 같은 방향으로 바로 이어져서 다시 들어옵니다.



높이뛰기 카드를 내고 우주인을 위로 1칸, 오른쪽으로 1칸 움직입니다.

- ① 맨 윗줄에서 1칸을 뛰었으므로 게임판 밖으로 빠져나갑니다.
- ② 연결된 같은 열 맨 아래에 등장하여 오른쪽으로 1칸 이동합니다.
- ③ 또 게임판 밖으로 빠져나가 같은 행 맨 왼쪽 칸에 등장하여 떨어집니다.
- ④ 같은 열 맨 위에 등장하여 덩굴 위에 설 때까지 떨어집니다.

이동 중에 생기는 일

우주인이 이동 중에 지나는 칸에 따라 다양한 일이 일어납니다.

- ▶ 별이 놓인 칸
- ▶ 이 그려진 칸
- ▶ 빙칸 혹은 이 그려진 칸
- ▶ 다른 플레이어의 우주인이 놓인 칸
- ▶ 입구가 그려진 칸

▶ 별이 놓인 칸

자기 우주인이 별이 놓인 칸을 지나면 그 별을 받아옵니다. 가져온 별은 캐릭터 카드의 가장자리에 표시된 별 색에 맞춰 한 줄로 나란히 놓습니다. 게임판 위에 별이 있던 자리는 비어있는 채로 둡니다.



- ▶ 이동 중에 별을 여러 개 얻을 수도 있습니다.
- ▶ 별을 가져가고 나면 그 자리에  혹은  표시가 남게 됩니다.
- ▶ 게임판 위에 별을 가져가고 난 빈자리는 다시 채워 넣지 않습니다.
- ▶ 별은 개수 제한 없이 자기 앞에 둘 수 있습니다.
- ▶ 별과 우주인의 색은 서로 상관이 없습니다.



▶ 이 그려진 칸

자기 우주인이  칸을 지날 때마다 더미에서 스타칩을 1개 받습니다. 받은 스타칩은 모두가 볼 수 있도록 자기 앞에 놓습니다.
→ 이동 중에 스타칩을 여러 개 얻을 수도 있습니다.
→ 스타칩은 몇 개든 가지고 있을 수 있습니다.
→ 더미에 스타칩이 다 떨어졌다면 더 이상 받아 갈 수 없습니다.
→  위에 별이나 우주인이 없어야 스타칩을 얻을 수 있습니다.

▶ 빙칸 혹은 이 그려진 칸

아무 일도 일어나지 않습니다.  표시는 처음에 별을 놓을 위치를 표시하는 데에만 쓰입니다.

▶ 다른 플레이어의 우주인이 있는 칸

다른 플레이어의 우주인이 있는 칸을 지나면 그 우주인을 잡습니다.
→ 이동 중에 다른 플레이어의 우주인을 여러 명 잡을 수도 있습니다.
→ 잡힌 우주인은 즉시 게임판에서 나옵니다.
→ 우주인이 잡힌 플레이어는 즉시 사용한 카드를 모두 손으로 다시 가져옵니다.
→ 우주인을 잡은 플레이어는 잡힌 플레이어가 갖고 있는 **스타칩**이나 **별**을 1개 골라서 가져옵니다. (별과 스타칩을 가지고 있지 않다면 가져올 수 없습니다.)

▶ 입구가 그려진 칸

자기 우주인이 입구가 그려진 칸을 지나면 빙칸을 지날 때처럼 아무 일도 일어나지 않습니다. 하지만 그 입구에 빛기둥이 있다면, 시계 방향으로 다음 비어있는 입구에 기둥을 옮깁니다.

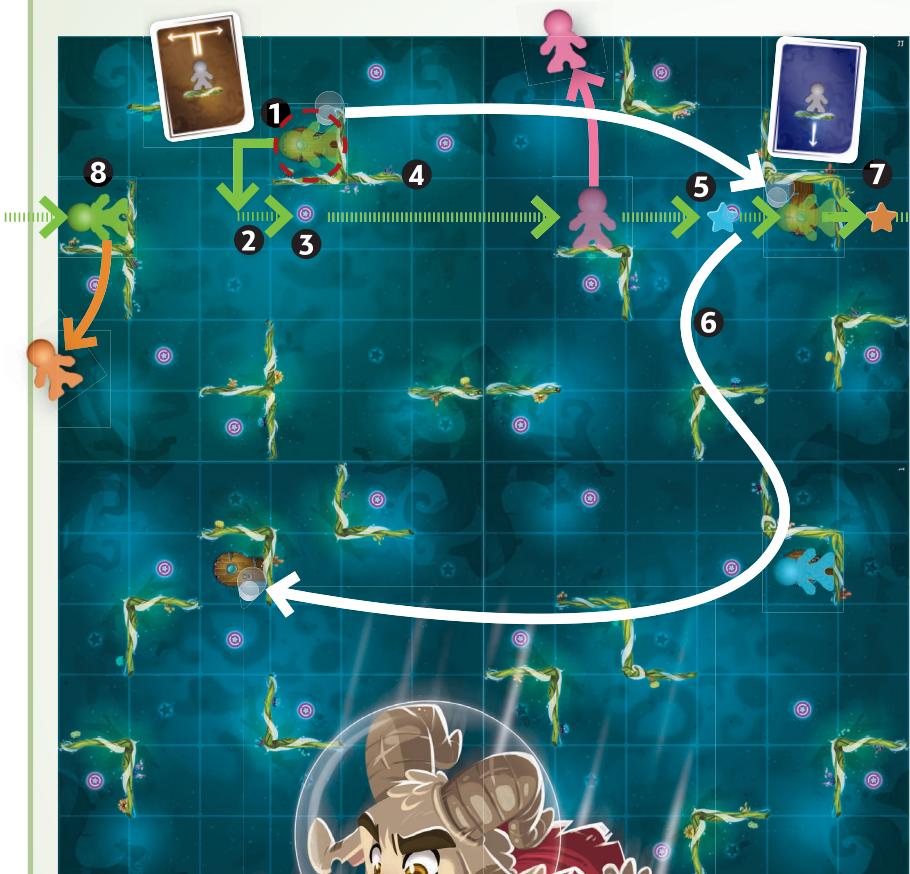
3

스타침 사용하기 (선택)

스타칩을 갖고 있다면 이 단계에 사용할 수 있습니다. 스타칩을 사용하면 차례를 한 번 더 진행합니다. 사용한 스타칩은 더미에 돌려놓습니다.

- 스타칩은 자기 차례에 1개만 사용할 수 있습니다.
 - 스타칩을 받은 그 차례에 바로 사용할 수 있습니다.

초록색 우주인 차례 예시



- ①** 초록색 우주인이 다른 우주인에게 잡혀 게임판 밖으로 나온 상태에서 시작하는 상황입니다. 먼저 빛기둥이 있는 입구로 게임판에 등장합니다. 그 즉시 빛기둥을 시계방향으로 다음 비어있는 입구에 옮겨 놓습니다. (첫번째 하얀 화살표 참고)

▶ 초록색 우주인은 높이뛰기 카드를 내고 1칸 위로, 1칸 원쪽으로 움직입니다.

② 덩굴 위에 서 있지 않으므로 떨어집니다.

③ 떨어지는 중에 스타칩을 얻습니다.

④ 계속 떨어지는 중에 분홍색 우주인을 잡습니다.
분홍색 플레이어가 가진 스타칩이나 별을 1개 가져옵니다.

⑤ 계속 떨어지다가 파란색 별도 받습니다.

⑥ 초록색 우주인은 덩굴을 밟고 마침내 그 칸에 섭니다.
빛기둥이 놓인 칸이므로 빛기둥을 시계방향으로 다음 비어있는 입구에 옮깁니다. (두 번째 하얀 화살표 참고)

⑦ 초록색 우주인은 갖고 있던 스타칩을 내고 차례를 한 번 더 진행합니다. 내려가기 카드를 내고 밑아래 덩굴을 통과하여 1칸 아래로 내려갑니다. 주황색 별을 얻고 게임판 바깥으로 계속 떨어집니다.

⑧ 게임판 밖으로 빠져나간 우주인은 게임판의 같은 줄 반대쪽 끝으로 다시 들어와서 계속 떨어집니다. 초록색 우주인은 주황색 우주인을 잡습니다. 초록색 플레이어는 주황색 플레이어로부터 스타칩을 가져오기로 합니다.
초록색 플레이어의 차례를 마칩니다.



IV. 게임 종료 & 점수 계산

게임판 위에 별이 일정 개수 이하로 남으면 선 플레이어의 오른쪽
플레이어까지 차례를 진행한 뒤 게임을 종료합니다.

- 2인 플레이 : 별 4개 이하
- 3, 4인 플레이 : 별 8개 이하
- 5, 6인 플레이 : 별 12개 이하

점수는 다음과 같이 계산합니다.

- 색이 같은 별 2개 = 3점
- 남은 별 1개 = 1점
- 스타칩 1개 = 1점

점수가 가장 높은 플레이어가 승리합니다. 동점일 경우 별 점수가 높은
플레이어가 승리합니다. 만약 그래도 동점일 경우, 승리의 기쁨을 함께
나눕니다.

