



행복한바오밥 홈페이지에서
게임설명 동영상을 확인하세요.
www.happybaobab.com

Yves Hirschfeld
Julian Fischer

하나 둘 셋 찾았다!

I. 게임의 목적

이 게임은 모두가 동시에 진행합니다. 술래가 '술래 카드'에 있는 동물을 차례대로 찾는 동안, 나머지 플레이어들은 테이블에 흩어져 있는 동물 타일 중 같은 동물이 그려진 타일을 많이 찾으려 노력해야 합니다.

더 많은 타일을 찾을수록 더 많은 점수를 얻을 수 있습니다. 술래가 "하나, 둘, 셋, 찾았다!"를 외치면 모두가 찾기를 멈추고, 각자의 자세 타일에 그려진 모습과 동일한 자세로 멈춰 있어야 합니다.

II. 게임 구성물

앞

뒤

동물 타일 48개

앞

뒤

술래 카드 12장

점수 토큰 1세트

술래 타일 1장

앉아서 할 때

서서 할 때

자세 타일 5장



III. 게임의 준비

- 1 가장 최근에 동물원에 가본 플레이어가 술래가 됩니다. 술래는 술래 타일을 가져와 자기 앞에 둡니다.
- 2 동물 타일 48개를 뒷면이 보이게끔 테이블 가운데에 흩어 둡니다.
- 3 술래 카드를 잘 섞은 후 더미를 만들어 테이블 한쪽에 뒷면으로 둡니다.
- 4 술래는 술래 카드 더미 맨 위에 있는 카드 1장을 받아 자기 앞에 뒷면으로 둡니다.
- 5 술래를 제외한 나머지 플레이어는 자세 타일을 1장씩 가져와 자기 앞에 공개해 둡니다.
- 6 점수 토큰은 테이블 한쪽에 모아 둡니다.
- 7 사용하지 않는 자세 타일은 박스에 돌려놓습니다.

4인 플레이에



IV. 게임의 진행

이 게임은 모두가 동시에 진행합니다. 술래는 다른 플레이어들이 라운드를 시작할 준비가 되었는지 확인합니다. 모두 준비가 되었다면, 술래가 “하나, 둘, 셋, 시작”을 외치고 라운드를 시작합니다.

동물 타일 동물 타일은 총 48개이며, 24종류의 동물이 각 2개씩 세트되어 있습니다.

아래 예시처럼 같은 동물이지만 밤과 낮에 따라 동작과 모습이 다릅니다. 하지만, 같은 동물 타일은 항상 하나의 사물을 공유하고 있습니다. 따라서, 동물과 사물에 집중을 하면 좀 더 쉽게 같은 카드를 찾을 수 있습니다.





술래의 역할

라운드를 시작하면 술래는 아래와 같이 행동합니다.

- 1 자기 앞에 놓인 술래 카드를 앞면이 보이게 뒤집습니다. 이제 술래 카드에 있는 번호 순서대로 타일을 찾아야 합니다. 타일 더미를 열면서 술래 카드에 표시된 1번 동물을 찾습니다. 만약 다른 플레이어에게 그 동물 타일을 찾아서 가지고 있다면 그 플레이어에게서 가져옵니다.
- 2 1번 동물 타일을 찾았다면 그 타일을 가져오며 큰 소리로 “하나!”를 외칩니다. 그리고 술래 카드 위 1번 동물 타일이 표시된 칸에 동물 타일을 올려 놓습니다. 2번 동물 타일을 찾기 시작합니다.
- 3 마찬가지로 2번 동물 타일을 찾았다면 “둘!”을 외치며 술래 카드 위 2번 동물 타일이 표시된 칸에 동물 타일을 올려 놓습니다. 그리고 3번 동물 타일을 찾습니다.
- 4 3번 동물 타일을 찾았다면 “셋!”을 외치며 술래 카드 위 3번 동물 타일이 표시된 칸에 동물 타일을 올려 놓습니다. 그리고 마지막 동물 타일을 찾습니다.
- 5 마지막 동물 타일을 찾았다면 “찾았다!”를 크게 외쳐주세요.



다른 플레이어들의 역할

술래가 술래 카드를 찾는 동안 다른 플레이어들은 동시에 동물 타일 세트 찾기를 합니다.

- 1 테이블 가운데에 있는 동물 타일을 뒤집어 공개합니다. 필요한 만큼 연속해서 타일을 뒤집을 수 있습니다. 공개된 타일을 다시 뒤집어 놓지는 않습니다.
중요 타일을 뒤집을 때 1장씩만 뒤집으세요. 양손을 모두 사용해도 좋습니다.
- 2 같은 동물 타일 2개를 찾았다면 해당 동물 이름을 크게 외치며 즉시 자기 앞으로 가져옵니다. 가져온 타일은 어떤 동물인지 술래가 알 수 있도록 펼쳐놓습니다. 그리고 계속해서 동물 타일을 찾습니다.
- 3 술래가 “찾았다!”를 외치기 전까지 타일 뒤집기와 같은 동물 찾기를 계속할 수 있습니다.
- 4 술래가 “찾았다!”를 외쳤을 때 다른 플레이어들은 반드시 자기 앞에 있는 자세 타일의 동작을 취한 상태로 멈춰 있어야 합니다.
참조 처음 게임을 하는 플레이어가 있다면, 게임 시작 전에 동물 그림 세트를 한번 살펴본 후 게임을 시작하세요.

술래가 “찾았다!”를 외치는 순간

술래는 다른 플레이어들이 각자의 자세 타일 동작대로 멈춰 있는지 확인합니다. 만약 어떤 플레이어가 여전히 움직이고 있거나 가지고 있는 자세 타일과 다른 동작을 취하고 있다면, 그 플레이어들을 모두 손으로 가리킵니다. 술래가 손으로 가리킨 플레이어가 찾은 동물 타일은 모두 무효가 됩니다.



점수 계산 방법

각자 찾은 동물 타일 세트를 확인합니다. 한 명씩 자기가 찾은 동물 타일 세트를 모두에게 확인시켜주고, 점수를 얻습니다. 동물 타일 한 세트당 2점입니다. 획득한 점수만큼 점수 토큰을 가져옵니다. 만약 잘못된 세트를 찾았다면, 2점을 잃습니다. 술래가 가져가서 1개만 남은 타일은 0점입니다.



다음 라운드 준비

- 모두 자신의 술래 타일 혹은 자세 타일을 왼쪽으로 넘깁니다. 술래 타일을 받은 사람은 이번 라운드에 술래 역할을 합니다. 다음 술래는 술래 카드 더미 맨 위에 있는 새로운 술래 카드 1장을 받아 자기 앞에 뒷면으로 둡니다.
- 동물 타일을 모두 테이블 가운데에 되돌려놓고, 뒷면으로 뒤집은 다음 잘 섞어서 흩어 둡니다.
- 모두 준비가 완료되었다면, 술래는 “하나, 둘, 셋, 시작”을 외치고 같은 방법으로 다음 라운드를 시작합니다.

게임의 종료와 승리 조건

2~3인일 경우 각자 2번씩 술래를 하면 게임이 종료되며, 4~6인일 경우 각자 1번씩 술래를 하면 게임이 종료됩니다. 게임이 종료되면 점수가 가장 높은 플레이어가 승리합니다. 만약 동점이라면, 승리의 기쁨을 함께 나누세요.



Credits

- Yves Hirschfeld
 - Julian Fischer
 - Ian Parovel
- www.happybaobab.com