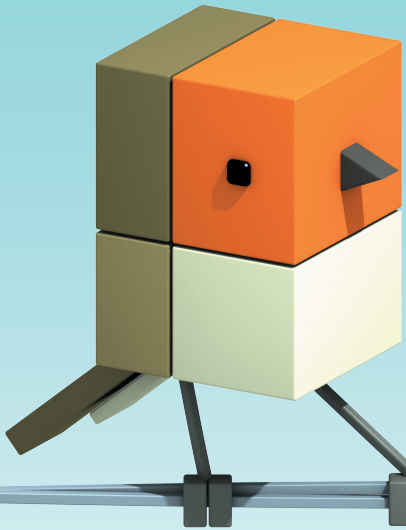
모아보새

게임 설명서

8+ | 2~5 | 20'

행복한바오밥 홈페이지에서
게임설명 동영상을 확인하세요.
www.happybaobab.com



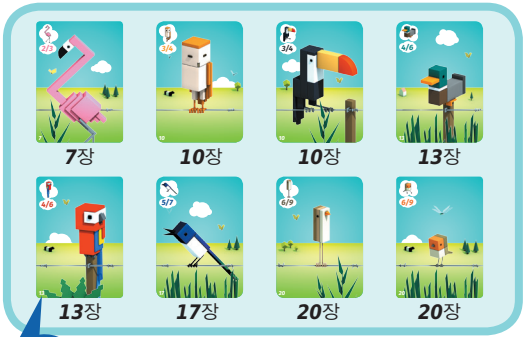
매일 아침 시골집 담장에
다양한 새들이 놀러 옵니다.
실컷 놀다가 둥지로 돌아갈 시간이 되면
서로 뒤섞여 우왕좌왕한답니다.
새들이 보금자리로 잘 돌아갈 수 있도록
같은 새들을 모아보새!

Stefan Alexander
Kristiaan der Nederlanden

행복한 바오밥

Ⅰ. 게임 구성물

8종류 새 카드 ***110***장



13

참조 카드 왼쪽 아래에 있는 숫자는 그 종류의 카드가 몇 장 있는지 알려줍니다.

Ⅱ. 게임의 준비

a 카드를 잘 섞은 후 카드 12장을 새(Bird) 그림이 보이게 하여 테이블 가운데에 내려놓습니다. 1줄에 카드 3장씩 4줄을 놓습니다. 1줄에 놓는 3장의 카드는 **각각 다른 종류 카드여야 합니다.**

b 모든 플레이어가 카드를 **1장씩** 받습니다. 받은 카드는 새 그림이 보이게 해서 각 플레이어 **앞에 둡니다.** 모든 플레이어가 카드를 8장씩 받습니다. 받은 카드를 새 그림이 보이지 않게 자기 손에 듭니다.

c 남은 카드는 더미를 만들어 새 그림이 안 보이게 뒤집어 테이블 위에 둡니다.

III. 게임의 목적

카드를 수집하여 아래 두 가지 조건 중 하나를 가장 먼저 달성한 플레이어가 승리합니다.

1 카드 7종류를 수집하기

또는

2 카드 2종류를 각각 3장 이상 수집하기

IV. 게임의 진행

첫 라운드에는 가장 나이가 많은 사람이 시작 플레이어가 됩니다.
게임은 여러 라운드에 걸쳐 진행하며, 라운드를 시작할 때 모든 플레이어는 카드 8장씩을 받습니다.
자신의 차례에는 카드 1장 이상을 테이블에 내려놓고 그 결과에 따라 카드를 손으로 가져옵니다. 그 뒤 새 무리를 완성하여 카드를 수집할 수 있습니다.
자신의 차례가 끝나면 시계방향으로 돌아가며 다음 플레이어가 차례를 진행합니다.
어떤 플레이어가 손에 있는 카드를 모두 내려놓으면 즉시 라운드가 끝납니다. 이전 라운드를 끝낸 플레이어가 새로운 시작 플레이어가 되고, 승자가 나올 때까지 새로운 라운드를 반복합니다.

자기 차례에 하는 행동

자기 차례가 오면 각 플레이어는 다음 2가지 행동을 순서대로 합니다.

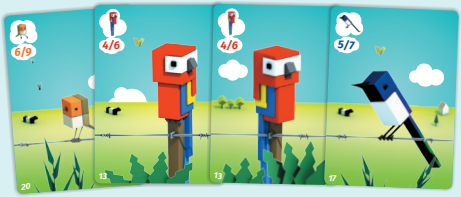
1 **손에 들고 있는 카드 1장 이상을 테이블 가운데에 내려놓기 (필수)**

2 **카드 수집하기 (선택)**

1 손에 들고 있는 카드 1장 이상을 테이블 가운데에 내려놓기 (필수)

손에 있는 카드 1종류를 선택하여 테이블 가운데의 카드 줄에 붙여서 내려놓습니다.
선택한 종류의 카드가 내 손에 여러 장 있다면 전부 내려놓아야 합니다.
테이블에 있는 카드 줄 4개 중에서 1개를 선택하여 카드를 내려놓을 수 있습니다. 선택한 줄의 왼쪽 또는 오른쪽 중 한쪽을 골라 그 끝에 카드를 내려놓습니다.
내려놓은 카드와 같은 종류의 카드가 이미 그 줄에 놓여있다면, **원래 있던 카드와 내려놓은 카드들 사이에 있는 카드를 모두 자기 손으로 가져옵니다.**

예시

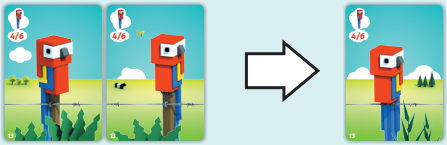


메리는 손에 들고 있는 카드 4장 중 '앵무새' 카드를 내기로 합니다. 손에 있는 '앵무새' 카드 2장을 모두 내려놓아야 합니다.

'앵무새' 카드 2장을 한 줄의 왼쪽 끝에 모두 붙여 내려놓습니다. 그 줄에 이미 '앵무새' 카드가 있습니다. 그러므로 두 '앵무새' 카드 사이에 있는 카드 2장을 손으로 가져옵니다.

카드 줄에 있는 카드와 같은 카드를 내서 사이에 있는 카드를 가져오면, 그 줄에는 1가지 종류의 카드만 남게 될 수 있습니다. 이런 경우에는 남은 카드를 나란히 있도록 모읍니다.

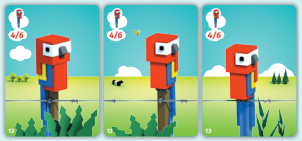
예시



메리는 손에 카드를 가져오고 난 후
그 줄에 있는 '앵무새' 카드를
나란히 있도록 모읍니다.

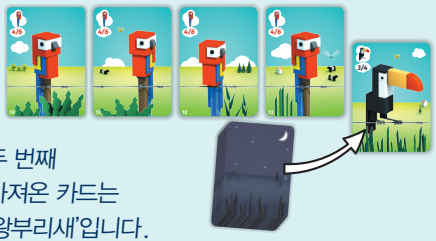
어떤 줄에 카드가 1가지 종류만 남으면, 2가지 종류가 될 때까지 카드를 추가해야 합니다. 테이블 중앙에 있는 카드 더미에서 카드를 가져와 그 줄의 왼쪽이나 오른쪽에 카드를 추가합니다.

예시



이 줄에는 '앵무새' 카드만 남았습니다.
1가지 종류 카드가 추가되어야 합니다.

카드 더미에서 가져온
첫 번째 카드도 '앵무새'입니다.
같은 종류의 새이므로 카드를
더 가져와야 합니다.



두 번째
가져온 카드는
'왕부리새'입니다.
카드 줄에 2종류의 카드가 놓이게 되었으므로
카드를 더 추가하지 않습니다.

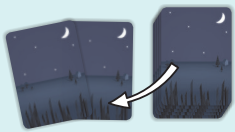
카드 줄에 있는 카드와 같은 카드를 옆에 이어 붙이며 내려놓거나, 선택한 카드 줄에 없는 카드를 내려놓을 수 있습니다. 두 경우 모두 테이블 위에서 카드를 가져오지 못합니다. 이때는 테이블 위에 있는 카드 더미에서 카드 2장을 손으로 가져올 수 있습니다. (가져오지 않아도 됩니다.)

2 카드 수집하기 (선택)

같은 종류의 새들이 모이면 무리를 이룹니다.
새 무리를 만든 플레이어는 카드를 공개하고 자기 앞에 내려놓아 수집할 수 있습니다.
카드 수집은 자기 차례에 1번만 할 수 있습니다.

예시

이 카드 줄 왼쪽에 '부엉이'나 '까치' 카드를 내려놓으면 테이블 위의 카드를 가져올 수 없습니다.



카드 줄에 있는 카드를 가져오지 못한 경우에는, 카드를 내려놓은 뒤 카드 더미에서 카드 2장을 손으로 가져올 수 있습니다. (선택)

새 무리

새 무리에는 큰 무리와 작은 무리가 있습니다.

6 작은 무리를 만드는 데 필요한 카드의 수입니다.

9 큰 무리를 만드는 데 필요한 카드의 수입니다.

같은 종류의 카드는 무리를 만드는 데 필요한 카드 수가 동일합니다

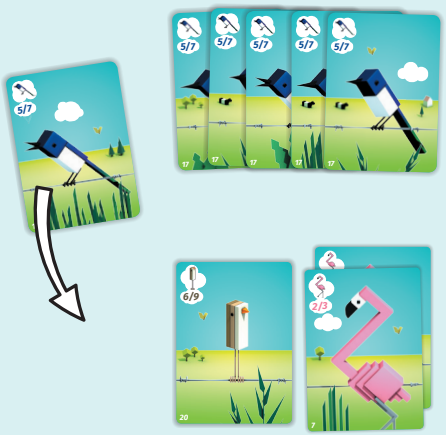
참조 게임을 시작할 때, 각 플레이어는 새 1장씩을 받은 상태로 시작합니다. 새로 수집하는 카드를 처음에 받은 카드와 함께 둡니다.

무리를 만들 때는 원하는 한 종류의 카드를 모두 공개해야 합니다. 공개한 카드의 수가 작은 무리를 만들 수 있는 숫자와 같거나 더 많다면, 그 카드 중 1장을 자기 앞에 놓습니다.
공개한 카드의 수가 큰 무리를 만들 수 있는 숫자와 같거나 더 많다면, 그 카드 중 2장을 자기 앞에 놓습니다. 두 경우 모두, 공개한 카드 중 수집한 카드를 뺀 나머지 카드는 모두 버립니다.
새 무리를 완성할 만큼 충분히 카드를 모았어도 공개하지 않아도 됩니다. **다만 자기 차례마다 1번만 새 무리를 공개하고 완성할 수 있습니다.**

예시

프레드는 손에 '까치' 카드 6장이 있습니다. '까치' 카드 5장이면 작은 무리를 만들 수 있으므로, 7장 모아야 하는 큰 무리 대신 작은 무리를 만들기로 합니다. 가지고 있는 '까치' 카드 6장을 모두 내려놓아 보여줍니다.

예시



작은 무리를 만들었으므로, 프레드는 '까치' 카드 1장을 획득합니다. 획득한 카드 1장을 자기 앞에 두고 나머지 '까치' 카드 5장은 버립니다.

자기 차례가 끝나면 "패스!"라고 외칩니다. 다음 플레이어가 순서를 진행합니다.

라운드의 종료

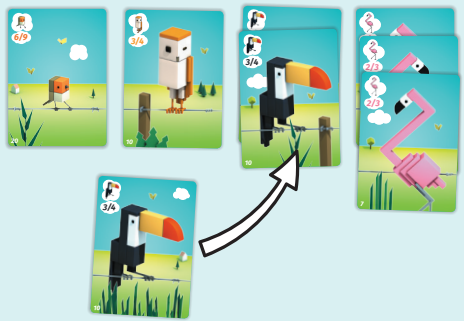
한 플레이어가 손에 있는 카드를 모두 내려놓으면, 즉시 라운드가 끝납니다. 나머지 플레이어들은 손에 들고 있던 카드를 모두 버립니다. 테이블 가운데에 놓인 카드들과 플레이어들이 수집한 카드는 그대로 둡니다.

라운드를 가장 먼저 끝낸 플레이어가 테이블에 있는 카드 더미를 가져옵니다. 자신을 포함한 모든 플레이어에게 카드를 8장씩 줍니다. 카드가 모자라면 버린 카드를 함께 섞어 새로운 더미를 만들어 사용합니다. 라운드를 가장 먼저 끝낸 플레이어가 새로운 라운드의 시작 플레이어가 되고, 시계방향 순서로 계속 진행합니다.

V. 게임의 종료

- 가장 먼저 카드 7종류를 수집하거나, 카드 2종류를 각각 3장 이상 수집한 플레이어가 게임에서 승리합니다.

예시



메리는 '왕부리새' 카드 2장과 '홍학' 카드 3장을 모았습니다. '왕부리새' 카드 3장을 모아서 작은 무리를 완성하였습니다. '왕부리새' 카드 1장을 얻었습니다. 메리는 카드 2종류를 3장씩 모았기 때문에 즉시 게임에서 승리합니다.

- 새 라운드를 시작하면서 플레이어에게 카드를 8장씩 나눠줄 수 없을 때도 게임을 종료합니다. 이때는 자기 앞에 가장 많은 카드를 수집한 플레이어가 승리합니다. 동점인 경우, 승리의 기쁨을 함께 나누세요.