

# 물고기는 내 친구

오늘은 동물 친구들이 모두 모여 연못으로 낚시를 하러 왔어요.

퐁~퐁~ 낚싯대를 던져요.

물고기도 낚고, 개구리도 낚을 수 있죠.

옛 이번엔 신발이 낚였네요.

하하 호호 “물고기 친구들이! 다음에 또 같이 놀자!”

## 게임 설명서



행복한바오밥 홈페이지에서  
게임설명 동영상 확인하세요.  
[www.happybaobab.com](http://www.happybaobab.com)

## I. 게임 구성물

- ◆ 연못 보드 1개
- ◆ 오리 1개
- ◆ 미션 카드 32장
- ◆ 낚싯대 4개 (파랑, 빨강, 초록, 보라 각각 1개)
- ◆ 물고기 4개 (파랑, 주황, 초록, 보라 각각 1개)
- ◆ 신발 4개 (파랑, 주황, 초록, 보라 각각 1개)
- ◆ 개구리 4개 (파랑, 주황, 초록, 보라 각각 1개)

## II. 게임의 목적

미션 카드의 조건에 맞게 낚시를 합니다. 매 라운드마다 가장 낚시를 잘한 사람이 미션 카드를 획득합니다. 5장의 미션 카드를 먼저 획득하면 게임에서 승리합니다.

미션 카드는 3단계의 난이도로 구성되어 있습니다. 어린 아이들과 함께 게임을 할 때에는 쉬운 난이도의 미션 카드부터 차례대로 도전해 보세요.

## III. 게임의 준비

- 1 연못 보드가 있는 상자 자체가 게임판이 됩니다. 상자를 테이블 가운데에 둡니다.
- 2 물고기, 신발, 개구리를 모두 연못 보드 위에 쏟아 넣습니다.
- 3 미션 카드를 섞어 뒷면으로 하나의 더미를 만듭니다. 미션 카드는 총 3가지 난이도로 구성되어 있습니다.
- 4 각자 원하는 색의 낚싯대를 고릅니다.

연못 보드를 들면  
구성물을 보관할 수 있는  
공간이 있어요.



## 낚시하는 방법



- 1 손잡이를 잡고 낚시를 합니다.  
**참조** 어린 친구들의 경우 줄의 중간을 잡으면 좀 더 쉽게 낚시를 할 수 있습니다.
- 2 손잡이를 잡은 채로 낚싯대를 움직여 목표가 고리 안에 들어오도록 만듭니다.
- 3 잡은 목표를 내 앞으로 끌고 옵니다. 상자 밖으로 무사히 나오면 낚시 성공!  
**중요** 손을 사용해 직접 목표를 잡으면 안 됩니다. 낚싯대만 이용해 목표를 낚아오세요.

## IV. 게임의 진행

- 1 가장 나이가 어린 사람이 선이 됩니다.
- 2 선은 미션 카드 1장을 모두가 볼 수 있게 앞면으로 뒤집습니다.
- 3 다 함께 “낚시 퐁퐁”을 외치고 동시에 낚시를 시작합니다.  
**중요** 미션 카드에 표시된 목표만 낚아야 합니다.
- 4 오리를 잡은 사람이 “그만”이라고 말합니다. 그리고 즉시 라운드를 종료합니다.  
**중요** 미션 카드에 표시된 목표를 1개 이상 낚은 사람만 오리를 낚을 수 있습니다.
- 5 각자 자기가 잡은 목표와 미션 카드를 비교합니다. 만약 미션 카드의 조건에 맞지 않는 것을 한개라도 낚았다면 그 사람은 미션 카드를 얻을 수 없습니다.
- 6 미션 카드에 표시된 목표를 가장 많이 낚은 사람이 이번 라운드를 승리하고 미션 카드 1장을 얻습니다. 동점일 경우 2페이지의 [동점일 때 누가 카드를 가져가나요?]를 참조하세요.  
**중요** 오리는 목표로 세지 않습니다. 동점일 경우 누가 이겼는지를 구분할 때 사용합니다.

## 미션 카드 설명

### 1 색과 모양 모두 일치하는 목표 낚시(쉬운 난이도)

미션 카드에 표시된 것과 똑같은 목표만 낚을 수 있습니다.

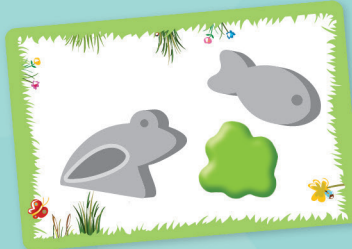


#### 예시

주황색 신발, 주황색 개구리, 초록색 물고기, 파란색 물고기, 보라색 신발만 낚을 수 있습니다.

### 2 색 혹은 모양이 같은 목표 낚시(보통 난이도)

미션 카드에 표시된 색 혹은 모양이 똑같은 목표만 낚을 수 있습니다.



#### 예시

초록색인 목표, 개구리, 물고기만 낚을 수 있습니다

### 3 색 혹은 모양이 다른 목표 낚시(어려운 난이도)

미션 카드에 표시된 색 혹은 모양을 제외한 나머지 목표만 낚을 수 있습니다.



#### 예시

주황색인 목표 혹은 신발을 낚으면 안됩니다.

## 동점일 때 누가 카드를 가져가나요?

- 만약 동점인 사람 중 오리를 가져간 사람이 있다면, 그 사람이 이번 라운드를 승리하고 미션 카드를 1장 얻습니다.



- 만약 동점인 사람 중 오리를 가져간 사람이 없다면, 동점인 사람은 모두 미션 카드를 1장씩 얻습니다.



## 게임의 종료

5장의 미션 카드를 먼저 모은 사람이 승리합니다.



### 1인 규칙

- 타이머를 3분으로 맞추어 놓습니다. 휴대폰의 타이머 기능을 사용하세요.
- 타이머를 작동시킴과 동시에 게임을 시작합니다.
- 미션 카드를 뒤집고 목표를 모두 낚은 후 오리를 가져옵니다.
- 목표와 미션 카드를 비교합니다. 목표를 다 낚았다면 다음 미션 카드를 뒤집고 똑같이 반복합니다.
- 3분 안에 많은 미션 카드를 완성하세요!



© 2019 Blue Orange Editions.  
Fishing Day and Blue Orange are trademarks  
of Blue Orange Editions, France. Made in China. Designed in France. [www.blueorangegames.eu](http://www.blueorangegames.eu)