

뉴런들의 즐거운 스트레칭

# 시냅스<sup>2</sup>

챌린지

게임 설명서



7+



2~6



15분



행복한바오밥 홈페이지에서  
게임설명 동영상을 확인하세요.  
[www.happybaobab.com](http://www.happybaobab.com)

## I. 게임 구성물

챌린지 카드



앞

뒤

총 80장 (8종류)

촉각 카드



앞



뒤

총 10장

두뇌 퍼즐 세트



총 24조각 (6세트)

## II. 게임의 목적

두뇌의 다양한 영역을 자극하는 8가지 챌린지를 통해 다른 플레이어들과 경쟁을 합니다. 서로 다른 두뇌 퍼즐 조각 4개를 모아 가장 먼저 두뇌 퍼즐 세트를 완성하는 플레이어가 승리합니다.

## III. 게임의 준비

- 1 촉감 카드 10장을 모두 앞면이 보이게 테이블에 놓습니다. 모든 플레이어들은 30초동안 이 카드를 눈으로 보고 손으로 만져서 촉감을 느껴봅니다. 그런 뒤, 모든 촉감 카드를 잘 섞은 후 뒷면이 보이게 뒤집어 더미를 만들어 쌓아놓습니다.
- 2 챌린지 카드를 모두 잘 섞은 후, 테이블 가운데에 뒷면이 보이게 더미를 만들어 쌓아놓습니다.
- 3 두뇌 퍼즐 조각을 종류별로 구분하여 테이블 한쪽에 둡니다.

## IV. 게임의 진행

- 1 챌린지 카드 더미 맨 위의 카드를 보면 이번 라운드에 문제 유형을 알 수 있습니다.
- 2 가장 어린 플레이어가 선이 됩니다. 챌린지 카드 더미에서 맨 위의 카드를 1장 뒤집어 공개합니다. 모든 플레이어가 동시에 카드를 보고 정답을 찾습니다.
- 3 정답을 찾은 플레이어는 즉시 자기 손으로 카드를 덮으며 '챌린지!'라고 외칩니다. 정답을 말한 다음,

### 색깔 일치 문제



손을 치우고 정답을 확인합니다.

**중요** 각 플레이어는 매 라운드 한 번만 정답을 말할 수 있습니다.

### 정답을 맞힌 경우

정답을 맞힌 플레이어는 해당 정답을 가져와 뒷면이 보이게 자기 앞에 놓습니다. 뒷면이 같은 카드 2장을 갖고 있다면 두뇌 퍼즐 조각 1개와 교환할 수 있습니다.

**중요** 챌린지 카드는 플레이어마다 4장까지만 가지고 있을 수 있습니다. 만약 5번째 챌린지 카드를 받게 되면 그 즉시 카드를 두뇌 퍼즐 조각으로 교환해야 합니다. 뒷면이 같은 카드 2장이 있다면 그 2장을, 없다면 카드 3장을 선택하여 두뇌 퍼즐 조각 1개와 교환합니다.

### 오답인 경우

오답을 말한 플레이어는 이번 라운드에 더 이상 참여할 수 없으며, 가지고 있는 카드 중 1장을 버려야 합니다. 아직 챌린지에 도전 하지 않은 다른 플레이어는 이번 문제에 챌린지 할 수 있습니다.

**중요** 2인 게임일 경우, 오답을 말한 플레이어는 가지고 있는 카드 1장을 상대방에게 줍니다.

- 4 누군가 정답을 맞히거나, 모든 플레이어가 오답을 말했다면 이번 라운드가 종료됩니다. 다음 플레이어가 챌린지 카드 더미에서 맨 위의 카드 1장을 뒤집어 공개하고, 같은 방법으로 다음 라운드를 진행합니다.

## V. 게임의 종료

가장 먼저 두뇌 퍼즐 조각 4개를 모아 두뇌 퍼즐 세트를 완성하는 플레이어가 승리합니다.



챌린지!



## 8가지 챌린지 유형



### 1 멀티 매스킹

이 카드의 뒷면을 보면 **왼손은 빨간색, 오른손은 하늘색**으로 되어 있습니다. 앞면에는 주사위가 그려진 손바닥과 말풍선이 있습니다. 손바닥 그림의 색깔에 해당하는 손으로 주사위 눈의 개수를 손가락을 들어 표시합니다. 동시에 다른 손으로는 챌린지 카드를 덮으면서 말풍선 안에 있는 주사위 눈의 합을 크게 외치세요.

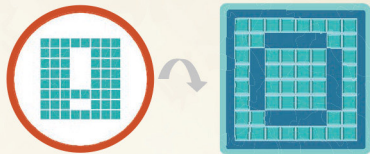
(정답: 하늘색에 해당하는 오른손의 손가락을 들어 2를 표시하고, 동시에 왼손으로는 챌린지 카드를 덮으며 "챌린지8"을 외칩니다)



### 2 유닉

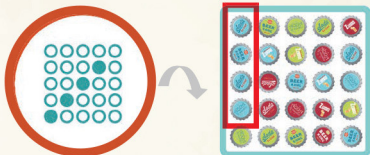
모양 또는 색깔이 하나밖에 없는 것을 찾아 외치세요. (정답: 음표)

**참조** 위 문제에서 색깔이 하나밖에 없는 물건은 없습니다. 그러므로 모양이 하나인 물건을 찾아야 합니다.



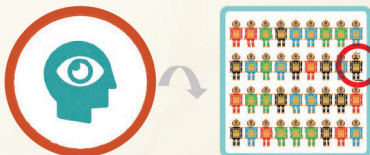
### 3 빈칸 채우기

빈칸을 채우기 위해 필요한 사각형의 개수를 센 후 재빨리 외치세요. (정답: 16개)



### 4 집합

가로, 세로, 대각선 중 아무 형태로든 4개가 이어진 병뚜껑의 색깔을 외치세요. (정답: 하늘색)



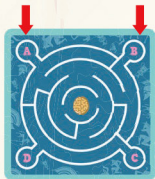
### 5 관찰

고장난 로봇은 다른 로봇과 모양이 다릅니다. 고장난 로봇의 색깔을 외치세요. (정답: 검정색)



## 6 색깔 일치

빈 칸에 넣으면 색깔이 일치하는 도형을 찾으세요.  
(정답: 2번)



## 7 미로

미로의 가운데와 연결된 모든 곳을 찾으세요.  
연결된 곳이 없거나 여러 개일 수 있습니다.  
(정답: A와 B)



## 보너스 라운드 **촉감 챌린지**

이 카드가 나오면, 바로 전 라운드에 정답을 맞춰 챌린지 카드를 얻은 플레이어만 도전할 수 있는 보너스 라운드를 시작합니다. 도전자는 촉감 카드 더미의 맨 위 카드를 가져와서 앞면을 보지 않은 채 만져봅니다. 제한 시간 10초 안에 촉감 카드가 무엇인지 맞아야 합니다. (정답: 골프공)

- 정답을 맞았다면, 촉감 챌린지 카드를 버리고 두뇌 퍼즐 조각 하나를 얻습니다. 사용한 촉감 카드는 촉감 카드 더미에 다시 돌려놓고 잘 섞어 둡니다.
- 오답이라면, 다음 챌린지 카드로 넘어가 게임을 계속 진행합니다.

**중요** 촉감 챌린지 카드가 나왔는데 바로 전 챌린지에서 정답을 맞힌 플레이어가 없다면, 해당 카드를 더미에 다시 넣고 잘 섞어 둡니다.

**중요** 촉감 챌린지 카드가 2번 연속으로 나왔다면, 두 번째 나온 촉감 챌린지는 진행하지 않습니다. 촉감 챌린지 카드를 더미에 다시 넣고 잘 섞어 둡니다.

## 나만의 시넵스 챌린지를 만들어 보세요!

시넵스 챌린지와 시넵스 챌린지2에서 원하는 챌린지 카드 7종류와 촉감 카드 1종류를 골라 나만의 시넵스 챌린지를 만들 수 있습니다.

좋아하는 문제 유형을 골라 매번 새로운 게임을 만들어 보세요!

