

# 게임 설명서



행복한바오밥 홈페이지와 유튜브에서 게임 설명 동영상을 확인하세요.  
www.happybaobab.com

# 픽미업 Pick me up!

## 게임 구성물

- 1 인형 타일 54개
- 2 보너스 타일 10개
- 3 스틱 4개
- 4 색깔 주사위 1개
- 5 숫자 주사위 1개
- 6 표정 주사위 1개

## 게임 목적

픽미업은 주사위를 굴러 나온 조건에 따라 타일을 재빨리 가져오는 게임입니다. 주사위의 표정, 색깔, 개수 조건을 잘 보고, 조건에 맞는 타일을 실시간으로 짚어서 가져오세요. 타일을 쌓아 둔 칸이 5칸 이상 비면 게임이 종료되고, 이때 가장 많은 타일을 획득한 사람이 승리합니다.

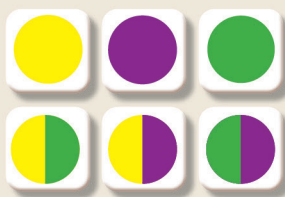
### <숫자 주사위>

타일에 그려진 인형의 개수를 나타냅니다. 만약 1, 3이 같이 있는 면이 나온다면 인형이 1개 혹은 3개가 있는 타일 모두가 해당된다는 뜻입니다.



### <색깔 주사위>

인형의 색깔을 나타냅니다. 두 색이 표시된 면이 나오면 두 색 모두 해당된다는 뜻입니다.



### <표정 주사위>

타일에 그려진 인형의 표정을 나타냅니다. 모양은 표정 주사위는 무시하고 색깔 주사위와 숫자 주사위의 조건만 확인하라는 뜻입니다.



## 게임 준비

- 1 인형 타일 54개와 보너스 타일 10개를 모두 잘 섞어 게임판의 빈칸에 골고루 배치합니다.



**주의**  
처음 시작할 때 보너스 타일이 맨 위에 보이지 않도록 배치합니다.

- 2 각자 스틱을 하나씩 손에 듭니다.



## 게임 진행

주사위 3개를 게임판 가운데에 한꺼번에 굴립니다.  
이제부터 모두가 **동시에** 게임을 진행하게 됩니다.

### A. 주사위 조건에 맞는 타일이 있는 경우

- 1 조건에 맞는 타일을 스틱을 이용해 재빨리 찍어서 가져옵니다.
- 2 조건에 맞는 타일이 여러 개일 수 있습니다. 조건에 맞는 타일이 더 이상 없을 때까지 타일을 계속 찍어서 가져옵니다. 한 사람이 여러 개를 가져와도 됩니다.
- 3 보너스 타일이 눈에 띄면 조건에 관계없이 누구나 찍어서 가져올 수 있습니다. 먼저 가져가는 사람의 것이 됩니다.



표정, 색깔, 숫자 주사위 예시  
좌측의 예시를 확인하세요.  
웃는 표정에 노란색 또는 초록  
색인 2개짜리 타일을 모두 찍어  
오라는 뜻입니다. 동그라미 친  
타일들이 정답 타일입니다.



**주의!**  
⊗ 표시는  
어떤 표정이든 상관 없이  
색깔과 개수 조건만 만족  
하면 된다는 뜻입니다.  
좌측 예시를 보면,  
표정에 상관없이  
보라색이면서 3개짜리면  
모두 찍어오라는  
뜻입니다.

- 4 더 이상 찍어올 타일이 없으면 찍어온 타일들이 주사위 조건에 맞는 지 확인합니다. 만약 잘못 찍어온 타일이 있다면 그것들을 게임판에 다시 반납하고, 잘못 찍어온 타일 1개당 추가로 타일 1개씩 벌칙으로 반납해야 합니다. 반납 위치는 어디든 상관없습니다. 주사위를 다시 굴러 게임을 진행합니다.



### B. 주사위 조건에 맞는 타일이 없는 경우

주사위 조건에 맞는 타일이 없을 때는,  
재빨리 스틱을 높이 들고 푹푹 눌러서 소리를  
내야 합니다. 가장 늦게 이 행동을 한 사람은  
벌칙으로 타일 1개를 반납합니다.  
그리고 주사위를 다시 굴러 게임을 진행합니다.

## 게임 종료

게임판의 빈칸(⊘)이 5칸 이상이 되면 게임이 종료됩니다. 이때 가장 많은 타일을 획득한 사람이 승리합니다.

**Tip** 가져온 타일을 셀 필요 없이 타일을 쌓아서 서로 높이를 비교하면 편리합니다.



## 더 쉽게 게임을 즐기는 방법

주사위를 1개 혹은 2개만 사용합니다. 주사위를 1개만 사용할 때는 **색깔 주사위** 혹은 **숫자 주사위**를 사용하는 것이 좋습니다. 주사위 2개를 사용할 때는 원하는 주사위 조합으로 사용해 보세요.

**Tip** 혼자서도 할 수 있어요

아이 혼자서 천천히 주사위를 굴리고 정답 타일을 찍어 옵니다.  
나머지 게임 진행 방법은 모두 동일합니다.