

게임 설명서

Kingdomino™

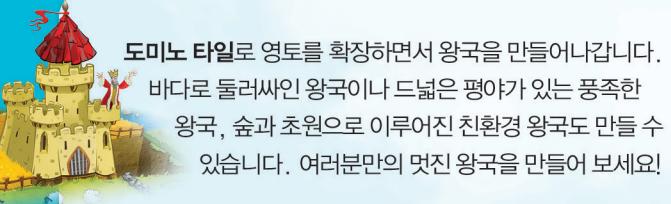
킹도미노



Bruno Cathala
Cyril Bouquet



blue orange
Hot Games Cool Planet



도미노 타일로 영토를 확장하면서 왕국을 만들어나갑니다.
바다로 둘러싸인 왕국이나 드넓은 평야가 있는 풍족한
왕국, 숲과 초원으로 이루어진 친환경 왕국도 만들 수
있습니다. 여러분만의 멋진 왕국을 만들어 보세요!

게임 목적

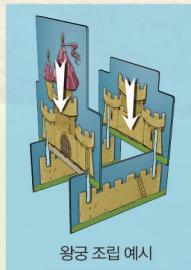
각자 도미노 타일을 연결해 5x5 크기의 왕국을 만듭니다.
모든 도미노 타일이 사용되면 게임이 종료되며, 각 플레이어는
왕국의 모습에 따라 점수를 얻습니다. 가장 많은 점수를 얻은
플레이어가 승리합니다.

게임 구성물



게임 준비

- 각자 원하는 색의 왕궁을 하나씩 받습니다.
- 자기 왕궁과 같은 색으로 왕(게임 말)도 받습니다.
 - 2인 플레이 : 왕을 2개씩 받습니다.
 - 3~4인 플레이 : 왕을 1개씩 받습니다.
- 각자 시작 타일을 1개씩 받아 자기 앞에 놓고, 시작 타일 위에 자기 왕궁을 올려 놓습니다.



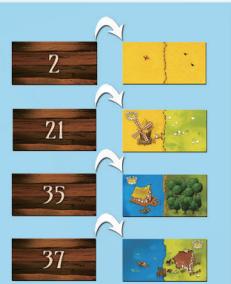
- 모든 도미노 타일을 잘 섞습니다.
그림과 같이 가로로 세워서 상자에 넣어 타일 더미를 만듭니다.

중요 상자에 있는 타일의
앞면이나 뒷면이 보이지
않도록 타일 더미를
가장자리로 밀착시켜주세요.

참고 2인 플레이 시 도미노 타일 중
무작위로 24개만 골라 타일 더미를 만듭니다.

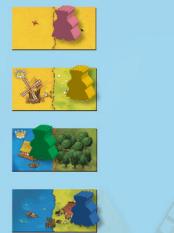


- 플레이어 수에 관계 없이 도미노 타일 4개를 뽑습니다. 뽑은 도미노 타일은 낮은 번호부터 위에서 아래로 정렬해 둡니다. 그런 다음 앞면이 보이도록 타일을 뒤집어 공개합니다.

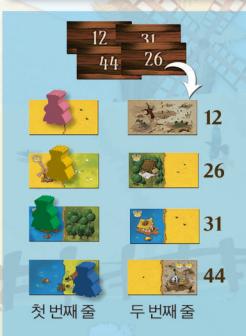


- 가위바위보로 차례를 정합니다.
1등부터 자신의 왕을 원하는 타일 위에 올려둡니다. 다른 플레이어가 먼저 왕을 올려둔 도미노 타일에 자기 왕을 올릴 수 없습니다.

참고 2인 플레이 시, 각자 왕을 2개씩 사용합니다. 1등부터 번갈아가며 원하는 타일 위에 1개씩 올려둡니다.



참고 3인 플레이 시, 도미노 타일 4개 중 1개가 남습니다. 남는 도미노 타일 1개는 한쪽에 치워두고 게임에서 사용하지 않습니다.



- 각자 왕을 도미노 타일 위에 모두 올려놓았다면, 위의 5번 과정처럼 다시 타일을 뽑고 낮은 번호부터 위에서 아래로 나란히 정렬해 둡니다. 그리고 타일을 공개합니다.



게임 진행

라운드 진행은 첫 번째 줄의 가장 낮은 번호 타일 위에 왕을 올려놓은 플레이어부터 시작합니다.

아래 행동을 순서대로 합니다.

A 자기 왕이 올려진 도미노

타일을 가져와 자신의 왕국에 연결합니다. 이때, 아래의

타일 연결 규칙을 반드시 따라야 합니다.

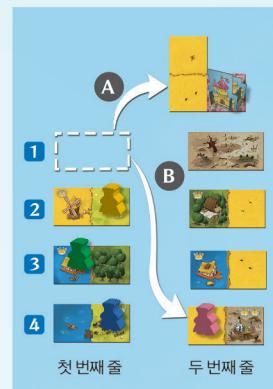
B 두 번째 줄에 있는 도미노 타일 중 하나에 자기 왕을 놓습니다.

모두가 자기 차례를 한 번씩(2인 플레이 시에는 2번씩)

진행하고 나면 도미노 타일은 1줄만 남게 됩니다.

다시 도미노 타일을 뽑아 새로운 줄을 만듭니다.

항상 낮은 번호부터 위에서 아래로, 일렬로 정렬해 둡니다.



타일 연결 규칙

각 플레이어는 반드시 **5x5 크기** 안에 자신의 왕국을 만들어야 합니다.

시작 타일에는 어떤 지형의 타일이든 연결할 수 있습니다.

도미노 타일과 도미노 타일을 연결할 때는, **최소 하나**

이상 같은 지형이 만나게 연결해야 합니다.



중요 도미노 타일을 가져와 자신의 왕국에 연결할 때, 위 규칙대로 연결할 수 있는 곳이 있다면 반드시 연결해야 합니다. 만약 연결할 수 있는 곳이 없다면 그 도미노 타일을 즉시 버리고 게임에서 사용하지 않습니다.

게임 종료

도미노 타일을 모두 사용해서 더 이상 새로운 줄을 추가할 수 없다면, 모든 플레이어가 한 번씩(2인 플레이 시 두 번씩) 자기 차례를 진행하고 게임을 종료합니다. 각자 점수를 계산합니다.

점수 계산

- 같은 지형(같은 그림) 칸이 가로나 세로로 연결된 공간을 '영역'이라고 합니다.

- 영역마다 「해당 영역의 칸 수」 × 「해당 영역 안에 있는 왕관의 수」 만큼 점수를 얻습니다.

중요 영역이 아무리 넓어도, 왕관이 없다면 점수를 얻을 수 없습니다!

- 각 플레이어는 왕국에 있는 모든 영역의 점수를 더해 최종 점수를 계산합니다.

- 최종 점수가 가장 높은 플레이어가 게임에서 승리합니다.

- 최종 점수가 동점이라면, 그 플레이어들은 자신의 왕국에서 가장 넓은 영역을 찾아 서로 비교하여 더 넓은 플레이어가 승리합니다.

- 영역의 넓이도 같다면, 가장 많은 왕관을 가진 플레이어가 승리합니다.

- 왕관의 수마저 같다면, 승리의 기쁨을 함께 누리세요!



게임을 더 재미있게 즐길 수 있는 추가 규칙

기본 규칙에 익숙해졌다면, 아래의 추가 규칙을 적용해보세요.
게임이 좀 더 흥미진진해집니다.

다이너스티 게임을 3번 연속 진행합니다. 모든 점수를 더해서
가장 많은 점수를 얻은 플레이어가 승리합니다.

미들 킹덤 자신의 왕궁이 5×5 크기 왕국의 중심에 있다면
10점을 추가로 받습니다.



하모니 자신의 왕국이 빈 곳 없이 완성되었다면 5점을
추가로 받습니다.



참고 여러 추가 규칙들을 중복으로 적용해도 좋습니다.



7x7 왕국 2명이 게임을 할 때 적용할 수 있는 규칙입니다.
도미노 타일을 모두 사용하여 7x7 크기의 왕국을
만듭니다.

어린 친구들을 위한 쉬운 규칙

어린 친구들과 게임을 할 때는, 5x5 크기 제한 없이 마음껏
타일을 연결해보세요. 좀 더 쉽고 편하게 게임을 즐길 수
있습니다.



© 2016 Blue Orange Edition. Kingdomino and Blue Orange are trademarks of Blue Orange Edition, France. Game published and distributed under license by Blue Orange, 97 impasse Jean Lamour, 54700 Pont-à-Mousson, France. Made in China. Designed in France. www.blueorangelogames.eu