행복한 바오밥

GO FISH!

한국사 세종대왕과 임진왜란

게임 설명서

7+ | 2~5 | 10~20'

게임 설명 영상

게임 구성물

세종대왕과 임진왜란 한국사 단어 카드 2세트

흰색 카드 50장 갈색 카드 50장

각 세트마다 단어 25개가 2장씩 있습니다. 1장은 노란색 별이, 다른 1장에는 초록색 별이 표시되어 있습니다.

게임 목적

같은 단어 카드를 최대한 많이 찾으세요. 같은 단어 카드 2장을 모으면 자기 앞에 내려놓을 수 있습니다. 자기 앞에 내려놓은 카드에 그려진 '별'이 가장 많은 사람이 승리합니다.

게임 준비

1. 카드 2세트 중, 이번 게임에서 어떤 세트를 사용할지 선택합니다. 4~5명이 게임을 하는 경우 카드 1세트 50장을 모두 사용합니다. 2~3명이 게임을 하는 경우, 단어 15개만 골라내어 30장을 사용합니다.
2. 누가 먼저 시작할지 선을 정합니다. 선은 사용할 카드를 잘 섞은 뒤, 모든 사람에게 5장씩 나눠줍니다. 다른 사람이 자기 카드를 볼 수 없도록 손에 잘 들고 있어야 합니다.
3. 나눠주고 남은 카드는, 한 더미를 만들어 뒷면이 보이게 테이블 중앙에 놓습니다.

〈4인 게임 준비 예시〉

게임 진행

선부터 차례를 진행합니다. 자기 차례는 다음 순서대로 진행하며, 차례를 마친 뒤에는 시계방향으로 다음 사람이 차례를 진행합니다.

1. 자기 손에 있는 카드 1장을 골라 모든 사람이 볼 수 있게 테이블에 내려놓습니다.
2. 같이 게임을 하는 사람 중 1명을 지목하여 방금 내려놓은 카드와 같은 단어 카드가 있는지 질문합니다.
   예 "정도전 있나요?"
3. 지목받은 사람이 해당 단어 카드를 가지고 있다면 성공, 그렇지 않다면 실패입니다. 결과에 따라 다음과 같이 행동합니다.

질문 성공

질문에 성공했다면, 지목받은 사람은 해당 단어 카드를 질문한 사람에게 건네줍니다. 질문한 사람은 **질문한 단어 카드 2장을 모아서 자기 앞에 놓습니다.** 그런 뒤 **자기 차례를 한 번 더 진행합니다.** 연속으로 질문에 성공할 경우 자기 차례를 여러 번 진행할 수도 있습니다.

중요 지목받은 사람은 질문받은 단어 카드를 가지고 있다면, 반드시 건네줘야 합니다.

질문 실패

질문에 실패했다면, 지목받은 사람은 **"Go Fish (고피쉬)!"**라고 대답합니다. 질문한 사람은 **방금 질문했던 카드와 함께, 카드 더미 맨 위에 있는 카드 1장을 손으로 가져옵니다.** 그리고 즉시 자기 차례를 마칩니다.

참고 게임을 시작할 때나 차례가 끝날 때, 카드를 받아서 손에 같은 카드 2장이 모일 수 있습니다. 이런 경우, 해당 카드 2장을 즉시 자기 앞에 내려놓지만, 다시 자기 차례를 진행하지는 않습니다.

〈게임 진행 예시〉

❶ 예원이는 손에 있는 〈정도전〉 카드를 테이블에 내려놓습니다.
❷ 예원이는 동희를 지목하여 〈정도전〉 카드가 있는지 질문합니다.
❸ 동희는 〈정도전〉 카드가 없으므로 "고피쉬!"라고 대답합니다.
❹ 예원이는 방금 질문한 〈정도전〉 카드와 카드 더미에 있는 카드 1장을 손으로 가져오고 차례를 마칩니다.

❺ 영우는 손에 있는 〈정도전〉 카드를 테이블에 내려놓습니다.
❻ 영우는 예원이를 지목하여 〈정도전〉 카드가 있는지 질문합니다.
❼ 예원이는 〈정도전〉 카드를 영우에게 건네줍니다.
❽ 영우는 〈정도전〉 카드 2장을 자기 앞에 놓고 차례를 한 번 더 진행합니다.

게임 종료와 승리 조건

손에 카드가 1장도 없는 사람이 있다면 즉시 게임이 끝납니다. 게임이 끝나면, 각자 자기 앞에 내려놓은 카드의 별 개수를 모두 더합니다. 별의 색은 관계없습니다. 별이 가장 많은 사람이 승리하며, 동점인 경우에는 손에 들고 있는 카드가 더 적은 사람이 승리합니다.

고피쉬 시리즈

GO FISH! 활용 방법

고피쉬로 빙고와 메모리까지!

고피쉬는 카드의 내용을 직접 읽고 들으며 신나게 진행하는 게임입니다. 고피쉬 카드로 빙고 게임과 메모리 게임까지 즐겨보세요. 쓰고 기억하는 과정에 재미를 더하여 더욱 높은 학습효과를 기대할 수 있습니다.

GO FISH! 빙고 게임

게임 준비

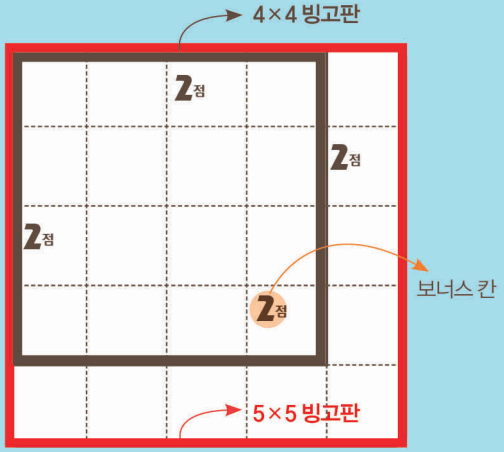
1. '고피쉬 빙고 KIT'를 준비합니다. '고피쉬 빙고 KIT'는 **mygofish.co.kr** 에서 다운로드할 수 있습니다.
2. 각자 빙고판 1개와 펜 1개를 준비합니다.
3. 이번에 사용할 카드 1세트를 선택합니다. 그중에서 노란색 별 카드 25장 혹은 초록색 별 카드 25장만 사용합니다.
4. 5x5와 4x4 중 이번에 진행할 빙고판을 결정합니다. 5x5 빙고판을 이용할 경우, 모든 칸을 사용하며 25장의 카드를 모두 사용합니다. 4x4 빙고판을 이용할 경우 빙고판에서 실선으로 된 16칸만 사용하며 25장의 카드 중 16장만 사용합니다.

게임 진행

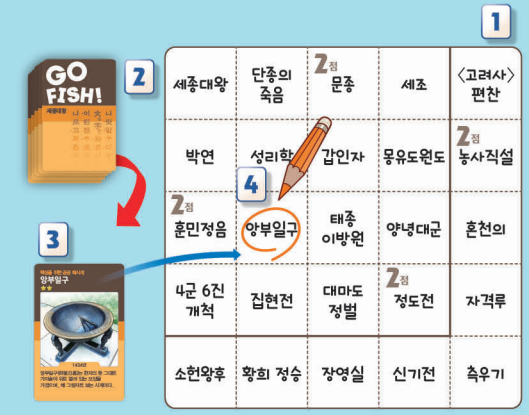
게임 진행은 5x5 빙고판을 이용한 예시로 설명합니다.

1. 25장의 카드를 1장씩 넘기면서 각자 빙고판 원하는 칸에 단어를 적습니다. 모두가 25개의 단어를 적었다면 준비가 완료됩니다.
2. 카드 25장을 다시 잘 섞어 뒷면으로 더미를 만들어 둡니다.
3. 더미에서 카드 1장을 모두가 잘 볼 수 있게 공개합니다.
4. 공개된 카드를 잘 보고 각자 빙고판에서 해당하는 단어 칸에 동그라미를 칩니다.
5. 이런 식으로 카드를 1장씩 공개하고 해당하는 단어에 동그라미를 치면서 게임을 진행합니다.

〈빙고판 사용 예시〉



〈게임 진행 예시〉



게임 종료

빙고 3줄을 완성한 사람이 있다면 즉시 게임이 끝납니다. 게임이 끝나면 다음과 같이 점수를 계산합니다.
점수가 높은 사람이 승리합니다.

〈게임 종료 예시〉

1 완성된 빙고	(3) 줄 x 8 점 = 총 (24) 점
2 빙고 줄 외 동그라미 친 칸	(2) 칸 x 1 점 = 총 (2) 점
3 보너스 점수	(2) 개 x 2 점 = 총 (4) 점
총합 점수	총 (24 + 2 + 4 = 30) 점

GO FISH! 메모리 게임

게임 준비

1 카드 1세트에서 단어 10개를 선택합니다. 선택한 카드를 2장씩, 총 20장을 찾아 게임을 준비합니다. 사용하지 않는 카드는 게임 상자 안에 넣어 놓습니다.

참고 단어 수를 더 적게 혹은 많이 사용하여 난이도를 자유롭게 조정할 수 있습니다.

2 카드를 잘 섞은 뒤, 가로 5장, 세로 4장의 형태로 뒷면이 보이게 테이블에 놓습니다.

〈게임 준비 예시〉

게임 진행

1 선부터 시계방향으로 차례를 진행합니다.
자기 차례에는 원하는 카드 2장을 선택하여 뒤집습니다.

2 뒤집은 카드 2장이 같은 단어 카드라면 성공입니다.
뒤집은 카드 2장을 가져와 자기 앞에 놓습니다.
그리고 다시 차례를 진행합니다.

3 뒤집은 카드 2장이 같은 단어 카드가 아니라면 실패입니다. 카드 2장을 다시 뒤집어 놓고 차례를 마칩니다. 다음 사람이 차례를 진행합니다.

예 뒤집기 성공

뒤집기 실패

게임 종료

같은 카드를 모두 찾아서 남은 카드가 없다면 즉시 게임이 끝납니다. 게임이 끝나면, 각자 자기 앞에 놓은 카드의 별 개수를 모두 더합니다. 별이 가장 많은 사람이 승리합니다.