



게임 설명서



행복한바오밥 홈페이지와 유튜브에서
게임 설명 동영상상을 확인하세요.
www.happybaobab.com

대한민국 방방곡곡! 마이빅월드와 함께 여행을 떠나 보세요.
유명 관광지, 문화 유적, 지역 축제 등 총 100곳을
보드게임으로 만나볼 수 있습니다.



게임 목적

목적지 카드 총 15장의 위치를 모두 찾으면 게임이 종료되고, 가장 많은 점수를 획득한 사람이 승리합니다.

게임 준비

- 1** 게임판을 펼쳐 가운데에 둡니다.
(양면 모두 사용이 가능합니다. 지명이 없는 앞면이 난이도가 좀 더 높습니다.)
- 2** 각자 원하는 색의 여행 마커를 하나씩 가집니다.
처음 플레이할 경우 6가지 색 여행 마커 양면에 여행 마커용 스티커를 붙입니다.
- 3** 다음 네 출발지점 중 한 곳에 각자 여행 마커를 놓습니다. 다른 사람과 겹쳐 두어도 괜찮습니다.
출발 지점 : B-10, G-20, O-17, N-7
- 4** 각자 3점씩 점수를 받고 자기 여행 마커와 같은 색 여행 토큰을 받아 자기 색을 표시합니다.
- 5** 목적지 카드를 잘 섞은 후 15장을 따로 뽑아 앞면이 보이도록 더미를 만들어 둡니다.
그리고, 더미 옆으로 5장을 앞면이 보이도록 하여 나란히 둡니다.

<4인 플레이 준비 예시>



카드 앞면



카드 뒷면



게임 진행

선부터 시계방향으로 차례를 진행합니다.

내 차례가 되면 총 5 액션 포인트를 사용할 수 있습니다. 액션 포인트는 아래와 같이 소비됩니다.

- 1 **여행 마커 움직이기** : 내 여행 마커를 게임판 위에서 1칸 움직일 때마다 1 액션 포인트가 소비됩니다. 대각선으로 움직일 수 있습니다.
 - 주의** 내 여행 마커가 움직일 때 다른 사람의 여행 마커가 있는 칸을 지나가거나 그 칸에 멈춘다면, 그 사람에게 1점을 주어야 합니다.
- 2 **목적지 카드를 뒤집어 위치 확인** : 5장의 목적지 카드 중 1장을 뒤집어 정확한 위치를 확인합니다. 이 행동을 하면 1 액션 포인트가 소비됩니다.
- 3 **목적지 카드 가져오기** : 뒤집힌 목적지 카드, 즉 정확한 위치가 공개된 목적지 카드 1장을 가져올 수 있습니다. 단, 내 여행 마커가 그 카드의 정답 위치에 있어야만 카드를 가져올 수 있습니다. 목적지 카드를 가져오면 목적지 카드에 표시된 만큼 점수를 얻습니다. 주사위 표시가 있다면 주사위를 굴러 나온 수 만큼 점수를 얻을 수 있습니다. 누군가 목적지 카드를 가져가면, 즉시 더미에서 목적지 카드 1장을 펼쳐서 5장이 되도록 채웁니다.

총 5 액션 포인트를 사용했다면, 이제 다음 사람 차례가 됩니다.

〈액션 포인트 사용 예시〉

아래의 예 이외에도 내 차례에 총 5 액션 포인트 이내에서 다양한 조합으로 액션을 구성할 수 있습니다.

1 목적지 카드를 뒤집어 위치 확인 1 액션



목적지 카드 1장을 뒤집어 정확한 위치를 확인합니다.

참고 공개된 정답 위치를 선 마커로 표시하면 찾기 쉽습니다.

2 여행 마커 움직이기(3칸) 3 액션



정답 위치인 J-18로 이동하기 위해 3 액션 포인트를 소비하고, 3칸을 이동합니다.

3 목적지 카드 가져오기 1 액션



내 여행 마커가 이 카드의 정답 위치인 J-18에 도착했기 때문에 1 액션 포인트를 소비하고 이 카드를 가져옵니다. 카드에 주사위가 표시되어 있으므로 주사위를 굴러 나온 수만큼 점수를 얻습니다.

= 총 5 액션

게임 종료와 승리 조건

게임은 목적지 카드 15장이 모두 떨어지면 즉시 종료됩니다.
 이때 점수가 가장 많은 사람이 승리합니다.
 동점일 경우 목적지 카드를 더 많이 가진 사람이 승리합니다.



내 점수 = 내가 가진 점수 토큰 + 목적지 카드 1장당 1점

<점수 계산 예시>

점수 토큰



13점

목적지 카드 1장당 1점



5점

= 18점



게임 목적

목적지 카드를 잘 보고 정확한 위치를 찾아가야 합니다.
8라운드 진행 후 가장 많은 점수를 획득한 사람이 승리합니다.

게임 준비

- 1 게임판을 펼쳐 가운데에 둡니다. (지명이 없는 면)
- 2 각자 원하는 색의 여행 마커를 하나씩 받고 같은 색 여행 토큰도 받습니다.
- 3 각자 점수를 3점씩 받습니다. 나머지는 한곳에 모아둡니다.
- 4 목적지 카드를 잘 섞어 8장을 뽑습니다.
8장을 앞면이 보이도록 더미를 만들어 게임판 옆에 둡니다.
나머지 카드는 사용하지 않습니다.



<6인 플레이 준비 예시>



게임 진행

1 누가 먼저 시작할지 선을 정하고, 선은 선 마커를 받습니다.

선 마커는 누가 선인지를 알려주는 도구이며, 정답 확인 시 정답을 표시하는 용도로도 사용할 수 있습니다.

2 한 라운드는 아래의 순서로 진행됩니다.

① 목적지 카드 살펴보기

따로 뽑아둔 8장의 목적지 카드의 맨 뒷 장을 잘 살펴봅니다. 카드의 이름과 내용을 잘 살펴보면 힌트를 얻을 수 있습니다.

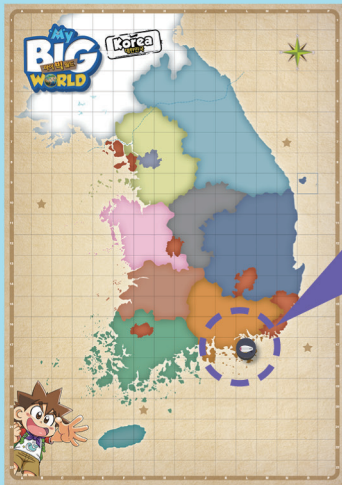
목적지 카드를 잘 보고 목적지 카드의 정확한 위치를 지도 게임판에서 찾아야 합니다.



② 여행 마커 놓기

살펴본 목적지 카드를 지도에서 찾습니다.

선부터 시계방향으로 차례를 진행합니다. 내 여행 마커를 게임판 위 정답이라고 생각하는 곳에 놓습니다.



• 선부터 정답이라고 생각하는 곳에 자신의 여행 마커를 놓습니다.

• 만약 앞사람들이 먼저 놓은 같은 칸에 내 여행 마커를 놓고 싶다면, 그 칸에 먼저 놓은 사람들에게 각 1점씩을 비용으로 내야 합니다.

중요 선 넘기기

내가 선일 경우 선을 다음 사람에게 넘길 수 있습니다. 대신 2점의 점수를 반납해야 합니다. 다음 사람도 같은 방법으로 선을 그다음 사람에게 넘길 수 있습니다. 정답을 전혀 모르거나 확신이 없을 때 선 넘기기를 전략적으로 사용할 수 있습니다. 단, 선이 여행 마커를 지도 위에 올린 후에는 선 넘기기를 할 수 없습니다.



선 마커

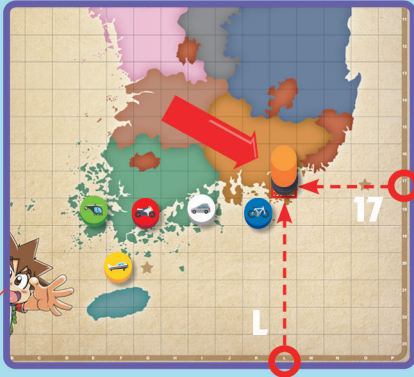
㉓ 정답 확인과 점수 받기

모두가 여행 마커를 놓았다면, 목적지 카드를 뒤집어 정답 위치를 확인합니다.

정답 위치와 자기 여행 마커의 위치를 비교합니다.

정답을 맞히면, 기본 점수 5점과 카드 뒷면에 있는 정답 보너스를 받습니다.

정답이 아닌 경우, 정답 위치에서 내 여행 마커가 1칸 멀어질 때마다 기본 점수 5점에서 1점씩 감점됩니다. 5점 넘게 감점되지는 않습니다.



좌표를 잘 보고 정답 위치에 선 마커를 올려 두어 표시를 합니다.

카드 뒷면



지명

이름

정답 보너스 (점수)

정답 보너스가 점수인 경우, 그 점수를 추가로 획득합니다.

<점수 계산 예시>

정답 위치에서 내 마커가 1칸 멀어질 때마다 1점씩 감점됩니다.



<흰색 말>

2점 상황
기본점수 5-3= 2점



<빨간색 말>

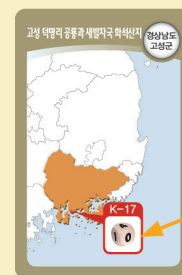
0점 상황
기본점수 5-5= 0점



<검정색 말>

정답 상황
기본점수 5+정답 보너스 3= 8점

카드 뒷면



정답 보너스 (주사위)

정답 보너스가 주사위인 경우, 주사위를 굴러 나온 점수를 추가로 획득합니다.

3 사용한 목적지 카드는 버립니다.

4 다음 사람이 선이 되고, 같은 방법으로 다음 라운드를 진행합니다.

게임 종료와 승리 조건

게임은 총 8라운드를 진행하면 종료됩니다.

이때 가장 높은 점수를 얻은 사람이 승리합니다.

난이도의 조절

게임판은 앞 뒤 양면을 사용할 수 있습니다.

지명이 적혀있는 면(뒷면)을 사용하면 게임이 훨씬 쉬워집니다.



게임판 뒷면



셈셈 수놀이



수 개념과 기초 연산

셈셈 피자가게



덧셈과 뺄셈

셈셈 테니스



구구단

셈셈 눈썰매장



나눗셈

셈셈 롤러코스터



혼합 계산

블리츠



코잉스



코잉스 스페이스



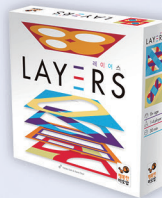
픽미업



폴드-잇



레이어스



드랍 더 네트



도형 탐구생활



와글와글 발굴단



리코세 로봇



마이크로 로봇



킹도미노



고고 젤라또



에일리언 익스프레스



써니데이



미니빌



에코몬



데칼코



꼬꼬여우



고피쉬 시리즈



한글 1 자유 모음, 한글 2 받침 없는 글자, 한글 3 쉬운 받침 글자, 한글 4 어려운 받침 글자



의성어·의태어, 속담 1, 속담 2, 사자성어 1, 사자성어 2, 반대말, 비슷한말



공통, 발명



ABC, 명사, 동사, 형용사, 리딩, 홈, 스푼, 트랙블, 마아트온, 슈피마켓, 테마파크, Countries & Capitals



대한민국의 인물, 아메리카 아프리카의 인물, 유럽의 인물, 아시아 오세아니아의 인물, 국가와 수도, 직업 트렌드



한자 6급, 한자 7급 I, 한자 7급 II, 수학 개념어



삼국통일과 몽골침입, 세종대왕과 임진왜란, 조선의 개항과 일제 강점기, 한국전쟁과 세계속의 한국



홈페이지와 유튜브에서
게임 설명 동영상을 확인하세요.
www.happybaobab.com



www.happybaobab.com