

주사위를 굴려 만들어 가는 나만의 마을!

미니빌



마을에 필요한 다양한 시설을 건설하세요.

미니빌에 꼭 필요한 주요시설 4개를 먼저 건설하는 사람이 승리! 주사위 획득과 카드의 콤보 효과를 잘 활용하면 효과적으로 마을을 건설할 수 있습니다.

게임 목적

미니빌에 필요한 주요시설 4개를 가장 먼저 건설하는 사람이 게임에서 승리합니다.

게임 구성물

주요시설 카드 4종 : 총 16장

앞



뒤



시작 카드 2종 : 총 8장

앞



앞



뒤



기초시설 카드 15종 : 총 84장



뒤



동전 54개



1원 : 36개



5원 : 9개



10원 : 9개

주사위 2개



게임 준비

- 1 시작 카드를 받습니다. <밀밭>과 <빵집> 카드 중 뒷면이 노란색인 카드가 시작 카드입니다.
각 플레이어는 밀밭 1장, 빵집 1장을 받아 앞면이 보이게 자기 앞에 놓습니다.



- 2 주요시설 카드 4장(기차역, 쇼핑몰, 라디오 방송국, 놀이공원)을 받습니다.
4장 모두 뒷면(회색 면)이 보이게 자기 앞에 놓습니다.
- 3 3월을 받습니다.
- 4 남은 동전은 한곳에 모아 은행으로 활용합니다.
- 5 15종류의 기초시설 카드를 번호순으로 테이블 중앙에 배치합니다.
- 6 각자 주사위를 한 번씩 굴려, 가장 높은 숫자가 나온 사람이 선이 됩니다.

<4인 플레이 준비 예시>



게임 진행

선부터 시계 방향으로 돌아가며, 한 명씩 자기 차례를 진행합니다.

내 차례가 되면 ① 주사위 굴리기 → ② 카드 활성화 → ③ 건설하기 단계를 순서대로 진행합니다.

건설하기를 마치면 다음 사람 차례가 됩니다.

① 주사위 굴리기 : 주사위 1개를 굴립니다. 만약 주요시설 카드 중 <기차역>을 건설했다면 주사위를 던질 때마다 1개를 굴릴지 2개를 굴릴지 정할 수 있습니다.



② 카드 활성화 : 굴린 주사위 눈금과 내 앞에 놓인 카드의 번호가 일치하는지 확인합니다. 일치하는 카드가 있다면, 해당하는 모든 카드가 활성화됩니다. 활성화된 모든 카드의 효과를 하나씩 처리하여 동전을 받을 수 있습니다. 일치하는 카드가 없다면, 즉시 ③ 건설하기 단계로 넘어갑니다.

주사위가 1이 나왔습니다.
내 앞에 놓인 기초시설 <밀밭>은 1에 해당되는 카드입니다. 은행에서 1원을 받습니다.

1. 내 차례가 아니더라도 내가 건설한 파란색 카드나 빨간색 카드의 번호가 주사위와 일치하면 동전을 받을 수 있으니 꼭 확인하세요.

2. 카드 효과의 처리 순서

카드의 효과는 빨간색 카드 → 초록색 및 파란색 카드 → 보라색 카드 순으로 처리합니다. 초록색과 파란색 카드는 나에게 유리한 방향으로 처리하면 됩니다.



3. 빨간색 카드

주사위 눈금과 일치하는 숫자가 적힌 빨간색 카드를 가진 사람은 주사위를 굴린 사람에게 동전을 받아옵니다. 만약 빨간색 카드로 동전을 받을 사람이 여러 명이라면, 주사위를 굴린 사람의 시계 반대 방향으로 가까이 앉은 사람부터 동전을 받습니다. 따라서, 주사위를 굴린 사람의 동전이 부족하면 뒷사람들은 동전을 못 받을 수 있습니다. 지금 가진 동전으로만 지급하고, 모자란 동전은 더이상 지급하지 않습니다.

3 건설하기

내 차례에 기초시설 카드 혹은 주요시설 카드 중 1가지만 건설할 수 있습니다. 한 번에 여러 시설을 건설할 수는 없습니다. 건설에 필요한 비용은 카드의 좌측 하단에 표시되어 있습니다.

기초시설 건설 : 필요한 비용을 내고 테이블 중앙에 있는 기초시설 카드 1장을 가져와 내 앞에 둡니다. 보라색 카드는 종류별로 1장씩만 건설할 수 있습니다.

빨간색이나 초록색, 파란색 카드는 여러 장 건설할 수 있습니다.

주요시설 건설 : 건설 비용을 내고, 내 앞에 놓인 주요시설 카드 1장을 앞면이 보이게 뒤집습니다. 다음 내 차례부터 건설한 주요시설의 효과를 사용할 수 있습니다.

게임 종료

4종류의 주요시설을 먼저 건설하는 사람이 승리하며, 그 즉시 게임이 종료됩니다.

카드 상세 설명

주요시설 카드



건설 완료 (앞)



공사 중 (뒤)

이름
아이콘
효과
건설 비용

기초시설 카드



1원 획득

누구 차례는 상한값

카드 번호
이름
아이콘
효과
건설 비용

건설한 주요 시설 보너스 기능



보너스 기능

주사위 2개 굴리기 가능

주사위 2개를 굴릴 수 있게 됩니다.
주사위를 굴릴 때마다,
몇 개를 굴릴지 선택할
수 있습니다.



보너스 기능

내 카드의 효과로
받는 돈 1원 증가

과 아이콘이
그려진 카드로 동전을
받을 때, 카드의 효과로
받는 돈이 1원씩 증가
합니다.



보너스 기능

내가 굴린 주사위 눈금이 같은 경우,
내 차례 추가 진행

주사위 2개가 같은 눈금이
나을 경우, 주사위 굴리기,
카드 활성화, 건설하기를
모두 진행한 다음 주가로
내 차례를 한 번 더
진행합니다.
같은 눈금이 또 나오면 다시
내 차례를 진행합니다. 운이
좋다면 내 차례를 여러 번
진행할 수도 있습니다.



보너스 기능

주사위 다시 굴리기
내 차례마다 1회 가능

내 차례마다 주사위를 다시
한 번 굴릴 수 있습니다.
주사위를 2개 굴렸을 때
이 효과를 사용하면
반드시 2개를 한꺼번에
다시 굴려야 합니다.
주사위를 다시 굴리기로 결정했다면, 이전에 나온 눈
금에 대해서는 카드가 활성화
되지 않습니다.

건설한 기초시설 카드 효과

기초시설 카드는 4종류의 다른 색깔로 구분됩니다. 각 색깔 건물마다 활성화 시점과, 동전을 받는 곳이 각기 다릅니다. 기초시설 카드는 기본적으로 굴린 주사위 눈금과 카드의 번호가 일치해야만 활성화되어 효과를 적용할 수 있습니다.

파란색 카드

누구 차례인지에 상관없이, 즉 누가 주사위를 굴리건 상관없이 주사위 눈금과 카드 번호가 일치하면 활성화됩니다. 동전은 은행에서 가져옵니다. 중복 건설이 가능합니다.



1
1원 획득



2
1원 획득



5
1원 획득



9
5원 획득



10
3원 획득

초록색 카드

내 차례에만, 즉 내가 주사위를 굴릴 때만 활성화됩니다. 동전은 은행에서 가져옵니다. 중복 건설이 가능합니다.



2~3
1원 획득



4
3원 획득



7
내 카드 1장당 3원 획득
내 차례에만
해당되는 카드는
'목장'입니다.



8
내 카드 1장당 3원 획득
내 차례에만
해당되는 카드는
'숲'·'광산'
입니다.



11~12
내 카드 1장당 2원 획득
내 차례에만
해당되는 카드는
'밀밭'·'사과밭'
입니다.

보라색 카드

내 차례에만, 즉 내가 주사위를 굴릴 때만 활성화됩니다.

중복 건설이 불가능합니다. 종류당 1개씩만 건설할 수 있습니다.



6

다른 모든 사람들로부터 2원씩 받아옵니다.

상대방이 가진 동전이 없으면 받아올 수 없습니다.

만약 1원만 가지고 있다면 가진 것만 받을 수 있고,

나중에 더 받을 수는 없습니다.



6

한 사람을 지정해서 5원을 받아옵니다.

〈경기장〉과 마찬가지로 상대방이 가진 동전이 없거나 적으면

가진 만큼만 받을 수 있습니다.



6

내가 가진 카드와 다른 사람이 가진 카드 1장을 교환합니다.

비용이 적은 카드를 주고 비싼 카드를 가져올 수 있습니다.

단  카드는 교환대상에서 제외됩니다.

카드를 교환하고 싶지 않다면 교환하지 않아도 됩니다.

중요 보라색 카드는 같은 카드를 여러 장 건설할 수 없습니다. 예를 들어 〈경기장〉을 이미 건설했다면 추가로 〈경기장〉을 건설할 수 없습니다. 보라색 카드는 종류별로 딱 1장씩만 건설할 수 있습니다.

빨간색 카드

다른 사람 차례에만 활성화됩니다.
동전은 주사위를 굴린 사람에게서 받아옵니다.
중복 건설이 가능합니다.



3

누군가 주사위 3이
나오면 그 사람에게서
1원을 받아옵니다.



9~10

누군가 주사위 9 또는 10이
나오면 그 사람에게서
2원을 받아옵니다.

[콤보 효과 설명]

내가 건설한 시설에 따라 콤보 효과로 더 많은 동전을 획득할 수 있습니다.
다양한 콤보가 가능하니 여러분만의 전략을 구사해 보세요!

〈목장〉〈치즈 공장〉콤보



내 차례에 주사위 7이 나오면 〈치즈 공장〉이 활성화됩니다.
〈치즈 공장〉 효과로 내  카드 1장당 은행에서 3원을 받습니다.
 이 있는 〈목장〉이 3장이므로 〈치즈 공장〉 1장으로 9원을
받을 수 있습니다.
〈치즈 공장〉 2개를 건설했기 때문에 총 18원을 받습니다.

〈금〉〈광산〉〈가구 공장〉콤보



내 차례에 주사위 8이 나오면 〈가구 공장〉이 활성화됩니다.
〈가구 공장〉 효과로 내  카드 1장당 은행에서 3원을
받습니다.
 이 있는 〈금〉이 2장, 〈광산〉이 2장이므로
〈가구 공장〉 1장으로 12원을 받습니다.

미니빌 자주하는 질문 ?

1 **빨간색 카드** 효과로 인해 남에게 동전을 주어야 하는 상황입니다. 이 때 한 사람에게 2원, 또 한 사람에게는 1원을 주어야 하는 상황에서 2원만 있을 경우 어떻게 해야 하나요?

답변

빨간색 카드에 의해 동전을 주어야 하는 상황이 생기면 주사위를 굴린 사람의 시계 반대 방향으로 가까이 앉아있는 사람에게 먼저 동전을 주어야 합니다. 따라서, 주사위를 굴린 사람의 동전이 모자랄 경우, 받아야 하는 액수보다 적게 받거나 전혀 받지 못하는 사람이 생길 수 있습니다.

2 **빨간색 카드** 효과로 인해 남에게 동전을 주어야 하는 상황입니다. 내가 가진 돈은 없지만 **초록색 카드**에서 동전을 받을 수 있습니다. 그러면 **초록색 카드**로 먼저 동전을 받아서 **빨간색 카드**를 가진 사람에게 동전을 주어야 하나요?

답변

아닙니다. 기초시설 카드는 **빨간색 카드** → **초록색** 및 **파란색 카드** → **보라색 카드** 순으로 활성화됩니다. 따라서 **빨간색 카드** 효과를 적용할 때 내가 동전이 없다면 동전을 주지 않습니다. 이후 **초록색** 및 **파란색 카드**로 인해 동전을 얻게 되면 그 동전을 줄 필요는 없습니다.

3 주사위 눈금에 해당하는 카드는 모두 반드시 사용해야 하나요?

답변

네, 카드의 효과는 나에게 유리하든 불리하든 무조건 적용해야 합니다. 다만, <기차역>, <라디오 방송국>, <전시장>, 그리고 항구 확장에 나오는 <항구>처럼 '가능'이라는 문구가 들어가 있을 경우, 카드의 효과를 선택적으로 사용할 수 있습니다.



4 <쇼핑몰>을 건설했습니다. 주사위 3이 나와서 다른 사람이 가지고 있는 <카페> 1장으로 인해 동전을 주어야 하는 상황입니다. 2원을 주어야 하나요?

답변

아닙니다. <쇼핑몰>은 내가 가진 카드 중 ☕ 아이콘이 있는 카드로 동전을 받아올 때 적용됩니다. 따라서 <카페>를 가지고 있는 사람이 <쇼핑몰>을 건설했다면 2원을 주어야 하지만, 내가 <쇼핑몰>을 건설한 것과는 상관없습니다.

〈예시〉



1 성호가 주사위를 굴려 30이 나왔습니다.

따라서, 성호가 가진 〈빵집〉과 연우와 지효가 가진 〈카페〉가 활성화됩니다.

카드 활성화 순서는 **빨간색 카드** → **초록색** 및 **파란색 카드** → **보라색 카드**입니다.

먼저 **빨간색 카드** 효과부터 처리합니다.

연우와 지효가 가지고 있는 〈카페〉 카드의 효과를 적용합니다.

빨간색 카드 효과는 주사위를 굴린 사람의 시계 반대 방향으로 더 가까운 사람부터 적용됩니다.

2 성호의 시계 반대 방향으로 더 가까운 지효가 가진 〈카페〉 2장의 효과와 〈쇼핑몰〉 효과로 인해 성호는 지효에게 4원을 주어야 합니다. 하지만 성호는 3원 밖에 없기 때문에 3원만 줍니다.

3 그리고 연우가 가진 〈카페〉 카드 효과로 인해 성호는 연우에게 1원을 주어야 합니다. 하지만 성호는 더 이상 동전이 없기 때문에 연우는 동전을 받을 수 없습니다.

4 **빨간색 카드** 효과는 모두 처리했습니다. 다음으로 성호는 〈빵집〉 효과로 인해 1원을 받습니다.

셋셋셋



왁자지껄 세트만들기



3X3으로 펼쳐진 카드, 한 줄을 같은 특징으로 만들어야 합니다. 카드는 알파벳과 색깔, 그림 등 총 3가지의 특징으로 구성되어 있어요. 나의 모든 카드를 가장 빨리 내 려놓는 플레이어가 승리! 세트를 가장 잘 만드는 사람은 누구?

크라임호텔



사건이 벌어진 호텔방을 찾으세요



다급한 목소리로 신고가 들어왔습니다. 깊은 산 속에 위치한 한 호텔에서 총소리와 함께 끔찍한 비명이 들렸다고 합니다. 범인이 숨어 있을 만한 곳을 추리하고 단서를 수집해 범인이 숨은 방을 찾으세요.

폴드-잇



최강 셰프들의 cook 전쟁이 시작된다!



요리 주문서를 가장 신속하고 정확하게 만들기 위해 빠른 동작으로 요리 손수건을 척척 접고 뒤집는 손수건 접기 게임입니다. 최강 셰프가 되기 위한 강도 높은 훈련으로 공간 지각력, 추상적 사고능력, 집중력이 강화되는 게임입니다.

킹도미노



도미노 타일로 나만의 왕국을 완성하는 게임



나만의 멋진 5x5 영토의 왕국을 완성하기 위해 매번 전략적으로 도미노 타일을 선택해야 합니다. 각 리운드마다 달라진 조건 속에서 최상의 왕국을 건설하기 위해 끝까지 최선을 다하게 만드는 게임입니다.

리코셰 로봇

로봇을 가장 빨리
목표지점으로
이동시키는 미션게임!



직선으로만 움직이는 로봇은 장애물을 만나면 방향을 바꿀 수 있습니다. 이 특성을 이용하여 가장 먼저 목표지점에 도달하는 사람이 승리! 머릿속으로 지도를 그리고, 지우면서 아이들은 최단 경로 알고리즘을 익힙니다.

피라니아

피라니아에 둘러싸인
페드로를 구하자!



피라니아가 우글거리는 강! 위기에 처한 페드로! 페드로가 강에 빠지지 않게 통나무를 놓아주세요. 온 가족이 즐길 수 있는 패밀리 보드게임! '피라나 페드로'의 리테마 버전. 상급자 규칙 추가!

시퀀스

전 세계
천만개 판매 신화!



트럼프 카드와 오목이 만나면? 전 세계 천만개가 판매! 세계적인 스테디셀러 시퀀스가 드디어 정식으로 한국에 선보입니다. 최대 3개의 팀으로 나누어 플레이 할 수 있어 12명까지 함께 게임을 할 수 있습니다. 지금 바로 세계적인 스테디셀러를 직접 느껴보세요.

모아보새

새들을 모아
커다란 새 무리를
만들어보자!



매일 아침 시골집 담장에 새들이 놀라웁니다. 실컷 놀다 등지로 돌아갈 시간이 되면 서로 뒤섞여 우왕좌왕! 새들이 보금자리로 잘 돌아갈 수 있도록 같은 새들을 모아보세요. 서로 다른 7종류의 새 카드를 수집하거나 종류가 같은 새 카드 2종류를 각각 3장씩 모으면 승리!

좀비키즈



패밀리
레거시의 등장



좀비 키즈 학교를 지켜라! 는 매번 플레이할 때마다 게임이 진화하는 새로운 스타일의 보드게임입니다. 게임 시나리오가 점점 진행될 때마다 봉투 안에 숨겨진 비밀이 하나씩 공개됩니다. 과연 봉투 안에 숨겨진 비밀은 무엇일까요? 학교를 지키기 위해 뭉친 4명의 하이로! 하이로들은 학교를 무사히 지킬 수 있을까요?

드랍 더 네트



우리의 꿈은 만선!
선장님 네트 주세요♪



오늘도 물고기가 가득한 어선을 상상하며 바다로 출발! 다양한 모양의 네트로 물고기 낚시를 시작합니다. 오늘 잡은 신선한 물고기를 시장에 내놓고 물고기 가격을 올리세요. 최종 시장 가격으로 물고기를 팔아 가장 점수가 높으면 승리! 선장님 네트 주세요!

밀어서 충전완료



스피드 코딩!
슬라이딩 퍼즐 게임



슬라이딩 퍼즐을 최대 4인까지!
다양한 난이도 조절방법으로 누구든지 쉽고 재밌게!
어른에게는 추억을 아이들에게는 언플러그드 코딩게임!
팔색조의 매력! 밀어서 충전완료를 만나보세요.

오리온 별드컵



매번 새로운
1억개의 경기장



우주 최고의 명예 별드컵의 챔피언이 되어보세요!
카드를 전략적으로 사용하여 별과 스타치를 모이보세요.
또한 보드판 인핀을 넘나드는 특별한 이동방식은 행동
시뮬레이션으로 자연스럽게 언플러그드 코딩학습이 가능합니다!